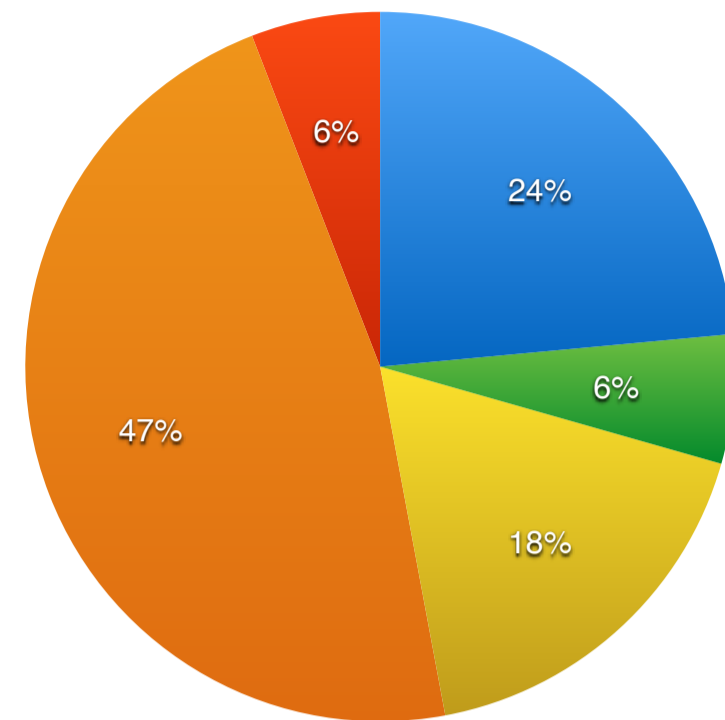


### Bug类型

bug类型	数量 (17)	bug类型细分	数量
性能问题	-	数据越界	-
		数据类型	-
		逻辑问题	-
		版本兼容	-
		未知原因	-
代码逻辑	4	逻辑错误	4
接口相关	1	网络机制	-
		接口问题	1
		环境问题	-
完整性	1	请求参数问题	-
		考虑不全 (数据联动)	-
		考虑不全 (网络差)	-
		考虑不全 (多用户)	-
		考虑不全 (版本兼容)	-
需求变更	3	边界测试	1
		功能完整性	-
		需求文档没明确	-
用户体验	8	需求变动	3
		交互处理	1
		样式	7
其他	-	兼容性	-
			-
外部系统	-		-

● 代码逻辑 ● 完整性 ● 需求变更 ● 用户体验 ● 接口相关



### 日均bug产生率

姓名	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作日
朱妙森	20	12	0.6
欧建强	20	5	0.25
总入日	40	17	0.425

### Bug激活情况

BugID	激活次数 (1)	类型	所属人 (以首个修复者为准)
67233	1	iOS	朱妙森

### 激活率

姓名	bug激活数	bug总数	激活总次数/bug总数
朱妙森	1	12	0.083
欧建强	0	5	0
总体	1	17	0.059

### 项目总结

朱妙森	<p>聚超值2.6.0已开发完成送审。根据bug统计，这个版本bug率一般，但是样式问题bug较多。原因主要有两个：                      一是设计稿很多页面没有给到全部备注，导致一些UI数值误差较多；                      二是在开发过程中，对具体样式没有仔细核对。                      所以综上所述：                      1、设计稿，要求新页面需全部备注UI数值；                      2、单元测试项需再细化下，自测时间须稍微增加些比重；</p>
-----	--

欧建强	<p>V2.6.0版本的主要任务是：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1、礼品卡和实物礼品兑换中心。</li><li>2、用户签到记录。</li><li>3、仅支持手机注册。</li><li>4、修改密码。</li><li>5、意见反馈支持图片上传。</li><li>6、跳转1号店app浏览商品详情。</li><li>7、帖子类爆料。</li><li>8、公共webView使用PCCommonWebView。</li></ol> <p>从bug情况来看，样式类型的bug居多，原因是完成基本功能开发后没有好好核对设计稿，开发过程中单元测试有待加强，送测前的集成测试也必须好好重视，以降低bug产生率。</p>
-----	--