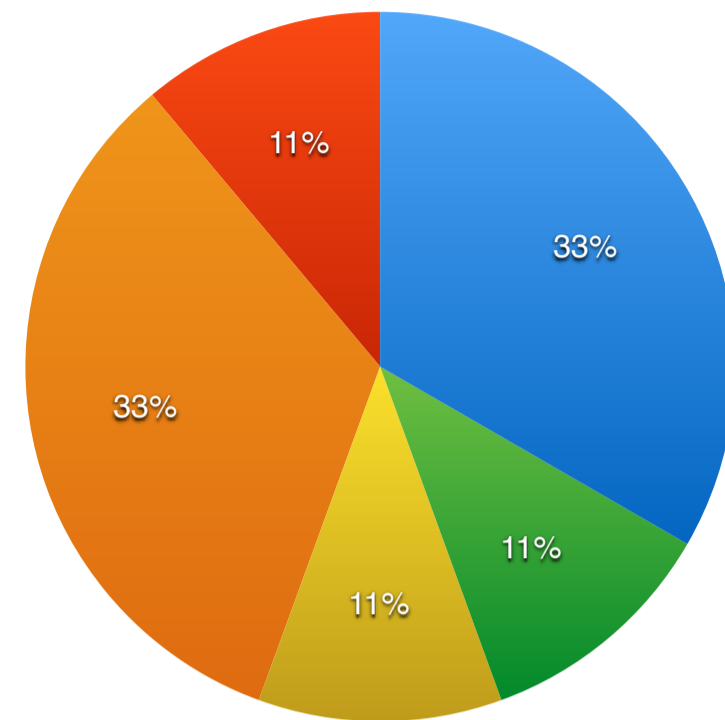


Bug类型

bug类型	数量 (10)	bug类型细分	数量
性能问题	-	数据越界	-
		数据类型	-
		逻辑问题	-
		版本兼容	-
		未知原因	-
代码逻辑	3	逻辑错误	3
接口相关	-	网络机制	-
		接口问题	-
		环境问题	-
完整性	1	请求参数问题	-
		考虑不全 (数据联动)	-
		考虑不全 (网络差)	1
		考虑不全 (多用户)	-
		考虑不全 (版本兼容)	-
需求变更	1	边界测试	-
		功能完整性	-
		需求文档没明确	-
用户体验	3	需求变动	1
		交互处理	-
		样式	3
其他	-	兼容性	-
			-
外部系统	1		1

● 代码逻辑 ● 完整性 ● 需求变更 ● 用户体验 ● 外部系统



日均bug产生率

姓名	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
朱妙森	13	7	0.54
欧建强	13	1	0.08
总人日	26	8	0.31

Bug激活情况

BugID	激活次数 (0)	类型	所属人 (以首个修复者为准)
-	0	iOS	欧建强
65472	1	iOS	朱妙森

激活率

姓名	bug激活数	bug总数	激活总次数/bug总数
朱妙森	1	7	0.143
欧建强	0	1	0
总体	1	8	0.125

项目总结

朱妙森	聚超值2.5.0版本由于合作商禁止代购的原因，临时修改需求，导致项目推迟几天送审，以下项目总结，这个版本的功能需求相对较少，bug大多是样式问题，在上拉刷新的文案的bug修改上考虑不周，有相似和关联的地方未能及时修改，这是今后需要注意的。
-----	---

欧建强	<p>V2.5.0版本的主要任务是：</p> <ol style="list-style-type: none">1、将我评论的和评论我的聚合成聚友圈。2、新增订单消息，将物流消息和订单消息进行聚合。3、在线控制是否开放代购相关的功能。 <p>从bug情况来看，因版本需求不大，故bug的日均产生率较低。</p>