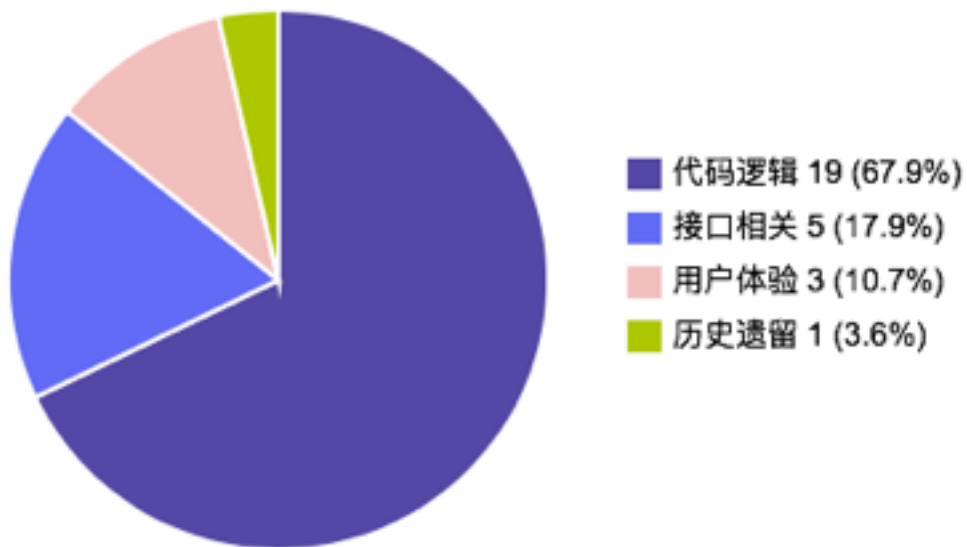


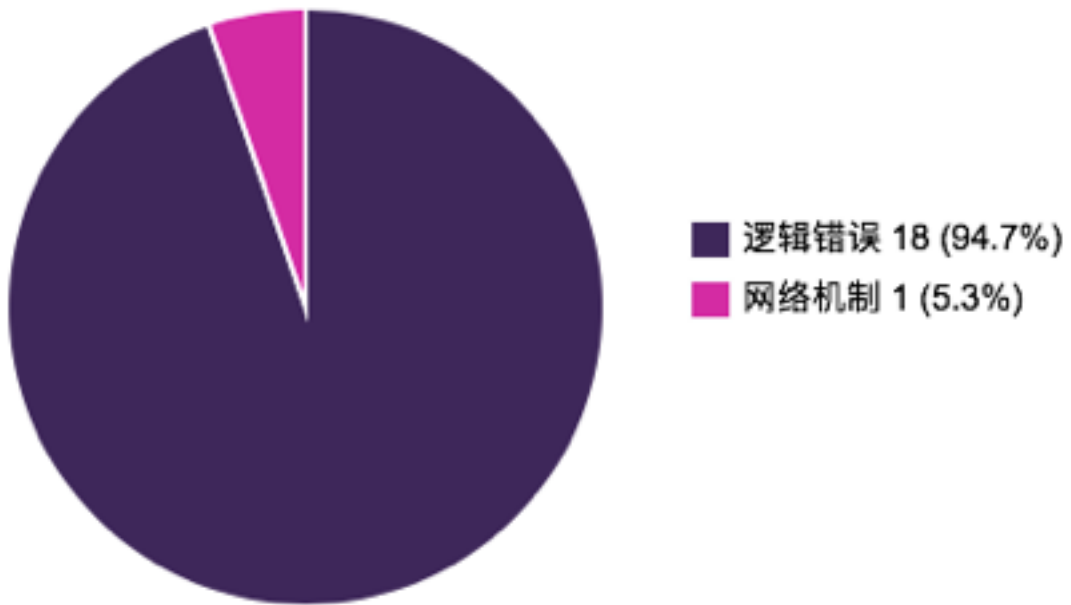
BUG类型			
bug类型	数量(28)	bug类型细分	数量
性能问题			
		数组越界	
		数据类型	
		逻辑问题	
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	19		
		逻辑错误	18
		网络机制	1
接口相关	5		
		接口问题	
		环境问题	
		请求参数问题	5
完整性			
		考虑不全(数据联动)	
		考虑不全(网络差)	
		考虑不全(多用户)	
		考虑不全(版本兼容)	
		边界测试	
需求变更			
		需求文档没明确	
		需求文档变更	
		新增需求	
用户体验	3		

		交互处理	1
		样式	2
		兼容性	
其他			
		未知原因	
		数据调整	
外部系统			
历史遗留	1		

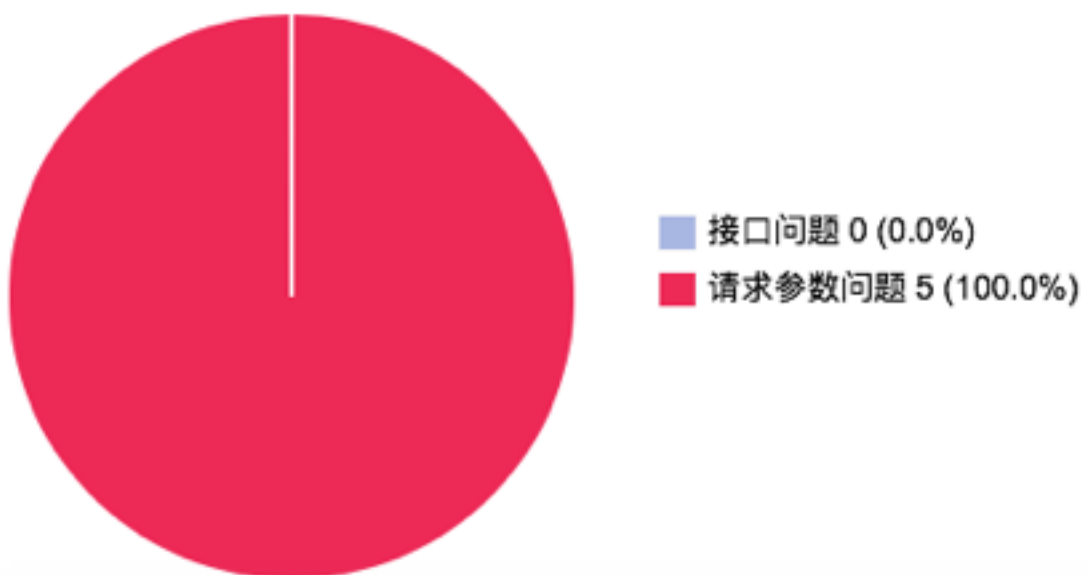


(代码逻辑)类型细分

Bug类型	数量
逻辑错误	18
网络机制	1



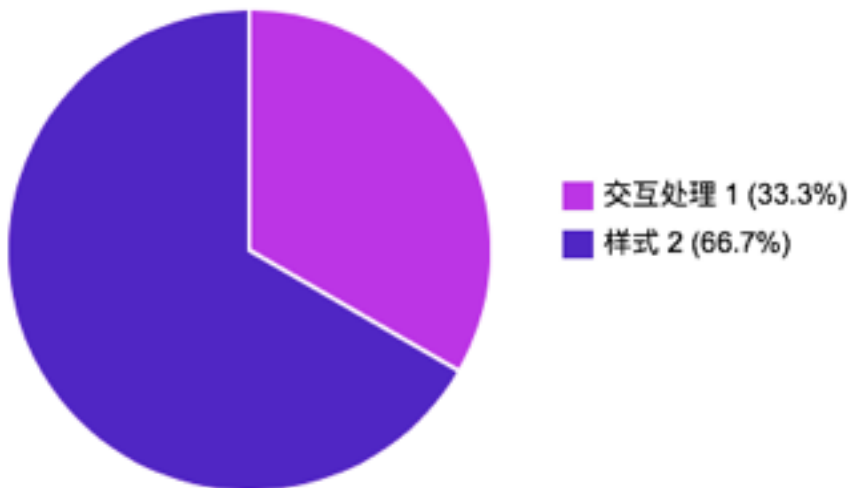
(接口相关)类型细分



Bug类型	数量
接口问题	
请求参数问题	5

(用户体验)类型细分

Bug类型	数量
交互处理	1
样式	2



组员日均bug产生率			
组员	有效工作日	bug总数	bug数/工作人日
许文剑	27	28	1.04

bug激活情况			
bugID	激活次数	类型	所属
92379	1	Mrobot	许文剑

各组员bug激活率		
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数
许文剑	1	0.04

项目总结	
许文剑	<p>1. 基本上所有的bug都是代码逻辑引起，且集中在评论，点赞和回复上。这些问题是我前期在找评论样式来套页面的时候跟需求有出入，导致在修修改改后最终摒弃并重新参考轻视频的其它评论重新开发。所以给我的感触非常的大：以后在拿到需求时，要明确开发的相关内容，提供并确认相关的页面与样式及需求的排期，我想这样肯定可以避免很多问题的出现。</p>