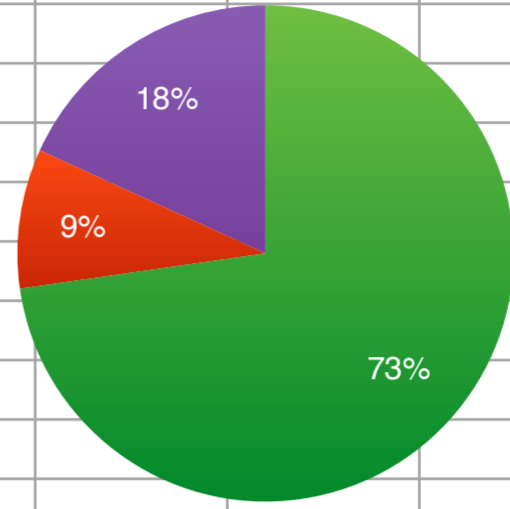


表格 1

Bug类型			
bug类型	数量 (11)	bug类型细分	数量
性能问题		数组越界	
		数据类型	
		逻辑问题	
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	8	逻辑错误	8
		网络机制	
接口相关		接口问题	
		环境问题	
		请求参数问题	
完整性		考虑不全 (数据联动)	
		考虑不全 (网络差)	
		考虑不全 (多用户)	
		考虑不全 (版本兼容)	
		边界测试	
需求变更	1	需求文档没明确	
		需求文档变更	
		新增需求	1
用户体验	2	交互处理	1
		样式	
		兼容性	1
其它		未知原因	
		数据调整	
外部系统			
组员日均bug产生率			
组员	有效工作日	mrobot开发的bug总数	bug数/工作日(生产率)
傅兴方	16	2	0.125
李豪	8	9	1.111
总日均bug产生率			
工作日(总时间)	mrobot开发的bug总数	bug数/工作日	
	11	0.458	
bug激活情况			
bugID	激活次数	类型	所属
100734	1	代码逻辑 逻辑错误	李豪
99165	1	代码逻辑 逻辑错误	李豪
各组员bug激活率			
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数	
李豪	2	0.222	

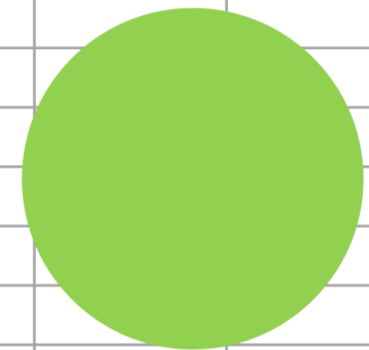
● 代码逻辑 ● 需求变更 ● 用户体验



性能问题

代码逻辑

● 逻辑错误



接口相关

完整性

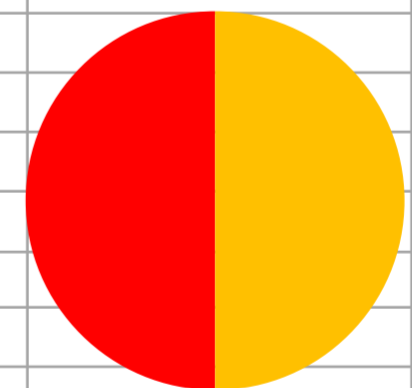
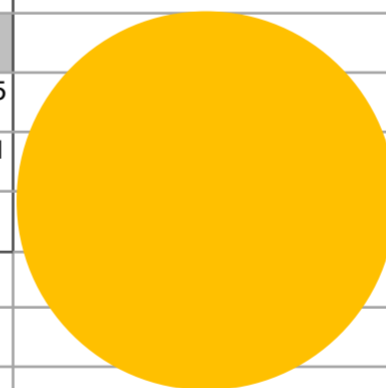
● 新增需求

需求变更

● 交互处理

● 兼容性

用户体验



总激活率			
是否包括应用相关	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总灵敏
是	11	2	0.182
否			
上线一周crash情况			
日期	crash数	crash率	用户反馈
傅兴方	<p>口袋蜜蜂App v1.0.0项目，从7月启动，8月初开始开发，到11月中旬完成上线，开发周期是4个半月，属中大型的项目了。整体项目从开发到上线是比较顺利的，其中mrobot接口是提前半个月完成给app开发调试的，接口这块后期QA期间出现问题比较多的是文章终端页，主要是样式问题比较多点，后面经前端开发同事和mrobot同事的努力，问题也解决了。接口上线后App公测期间陆续发现了一些接口加载慢或者有缓存影响了用户体验，我们也及时进行了排查，并对这些接口做了优化处理，尽量在第一个版本中就给用户更好的体验。</p> <p>在开发期间也存在一些小问题，如后端开发调整了接口结构、字段和文档却没有通知到mrobot这边，导致影响到了app开发调试接口。对于这些小问题，希望后续版本的开发中能加强沟通尽量避免了。然后就是接口加载性能，在后续的开发中会不断优化的，以期在app版本的不断迭代中提供给用户越来越好的体验。</p>		
李豪	<p>这次口袋蜜蜂1.0.0开发我主要负责文章、海报、首页等接口的开发，认识了新的不同的同事，与他们合作融洽。做了新的项目开拓了视野，遇到了一些问题并解决了问题。</p>		