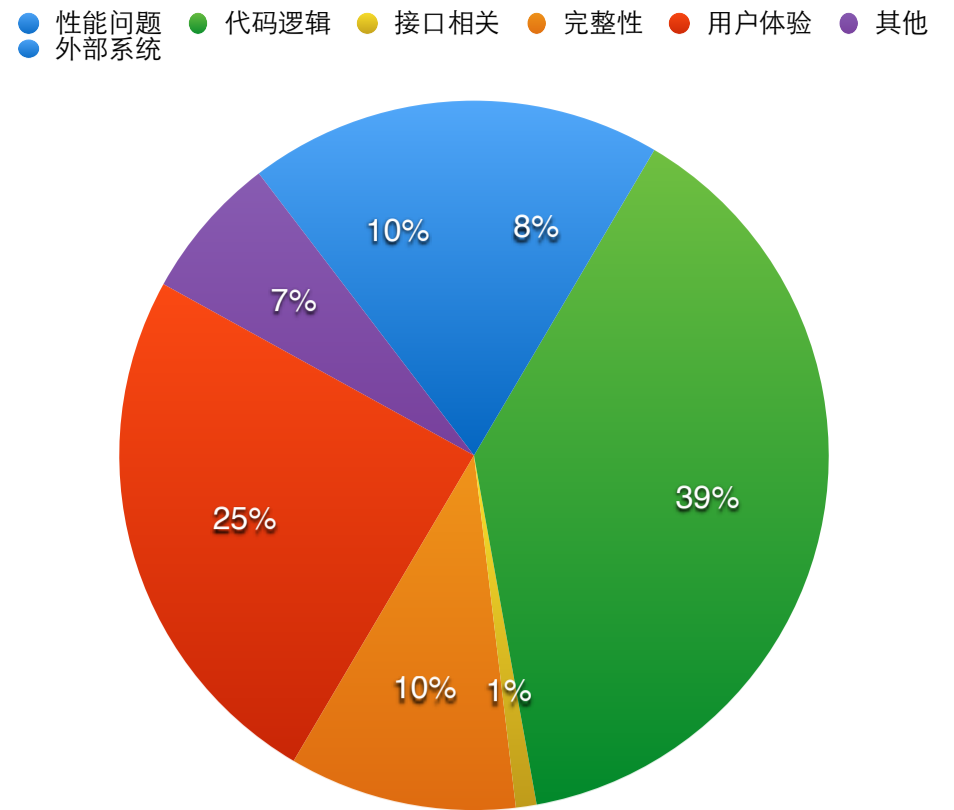
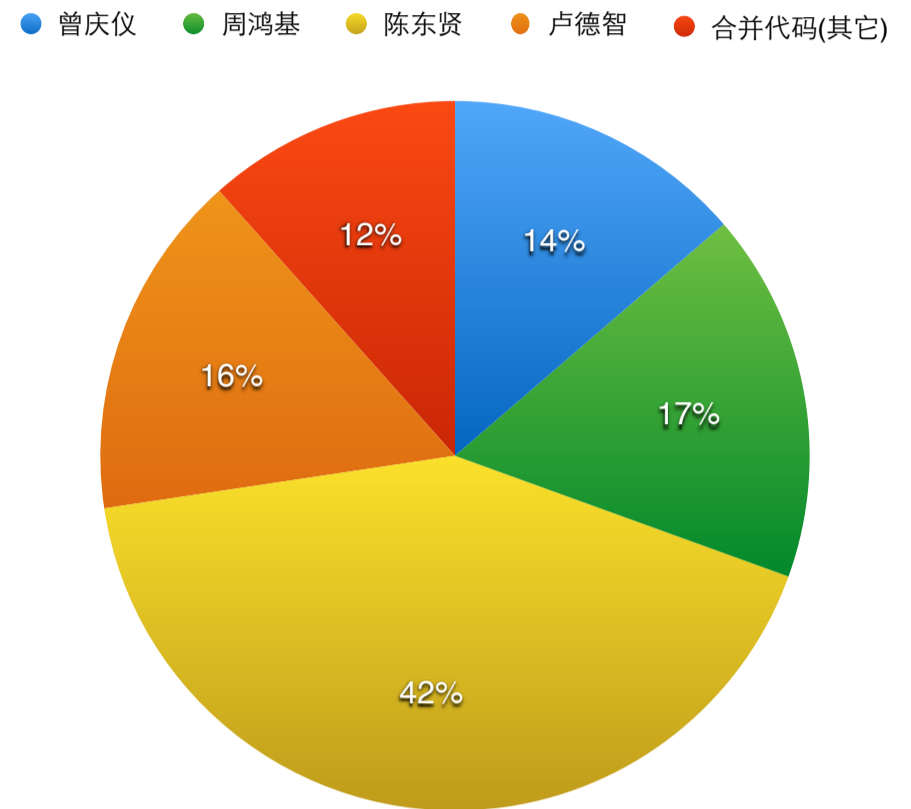


bug类型	数量 (106)	bug类型细分	数量
性能问题	9	逻辑问题	2
		版本兼容	7
代码逻辑	41	逻辑错误	41
接口相关	1	环境问题	1
完整性	11	考虑不全 (数据联动)	5
		考虑不全 (网络差)	2
		考虑不全 (版本兼容)	4
用户体验	26	交互处理	3
		样式	23
其他	7	合并代码	5
		文字、链接错误	2
外部系统	11		



组员	有效工作日 (天)	iOS开发的bug总数	bug数/工作日 (产生率)
曾庆仪	15	13	0.86
周鸿基	10	16	1.6
陈东贤	10	40	4
卢德智	15	15	1
合并代码(其它)		11	



工作日 (总时间)	iOS开发的bug总数	bug数/工作日
50	95	1.9

激活次数	BugID	负责人
1	53799	陈东贤
1	53804	周鸿基
1	53816	陈东贤
2	53837	陈东贤
1	53906	陈东贤
1	53912	周鸿基
1	53929	陈东贤
1	53968	陈东贤
1	53988	陈东贤
1	53996	卢德智
1	54030	卢德智
1	54050	陈东贤
1	54058	卢德智
1	54059	卢德智
1	54119	卢德智
1	54142	卢德智
1	54312	卢德智

所属	激活次数	修复bug总数	bug激活数/修复bug总数
曾庆仪	0	22	0
周鸿基	2	18	0.11
陈东贤	9	49	0.18
卢德智	7	24	0.29
总激活次数	18	113	0.16

## 项目总结

姓名	总结内容
曾庆仪	<p>这个版本的bug的产生的比较多,分布在优化部分。特别是夜间模式、调整字体大小。这次时间上把控也不好。主要原因有:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、合并代码的原因, 8.28号2.0.0项目上线, 8.31号2.1.0送QA, 中途的时间没有安排好。</li> <li>2、夜间模式、调整字体大小需要在原代码上修改, 没有在完全了解以前的功能及看其代码就作出了时间评估。当然, 开发过程中也需要先了解清楚逻辑再动手修改, 以免产生新的bug。对于这方面将可能承担的“技术债务”,之前应给予熟悉代码的时间。</li> </ol> <p>我在这个版本中主要是负责基础知识页面、文章页的优化、视频列表页的改版。对于我负责模块产生的bug原因有:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、版本的兼容上, 尤其要考虑iOS6、iOS7.0.4这两个。</li> <li>2、后期的环境切换、例如:不同环境中文章Id的切换, 主要是由于粗心, 没有换得全面, 漏了一些地方没有改回来。</li> <li>3、2.0到2.1的版本升级。没有对旧的数据保留考虑周全。主要因为: 前期没有考虑到升级这个问题, 外加视频url差不多最后才提供, 以至前期只这部分的功能没有留意, 到最后QA阶段, 才可以赶。所以,以后提及的东西就算没有出来, 也应该模拟它是存在, 然后自己做一个数据是测试一翻</li> </ol> <p>总体来说, 以下是我需要注意的地方:</p> <p>一、设计稿方面:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、在看原型的时候, 应该先考虑一下出来来的效果。例如有图片有文字的显示, 当时就考虑少了需要加一个蒙层及蒙层的渐变效果</li> <li>2、看一个功能点时, 多想想另外的实现方法, 因为到设计稿定下来了, 可能跟自己想象的效果不一样, 往往不同的展现方法最后的实现方法也会不同的。例如: 基础知识页面中cell的展现形式跟自己想象有那么大的出入。</li> <li>3、选择考场的时候, 用第一次用的时候需要弹提示。像这种问题就只能多预留点时间吧。</li> </ol> <p>所以说: 程序猿也应该懂点设计。</p> <p>二、过需求方面:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1、在需求评审会, 开发这边应该要有时间看一下需求。这样也是我建议的一点。这样在讨论的时候, 效率才会高起来。涉及到一些问题, 需求没有提到, 开发看需求也没有想到, 那最后就悲剧。</li> <li>2、在看原型的时候, 必要要咨询清楚, 是不是所有的界面已经展现出来, 有没有其它关联的二级页面。例如夜间模式那里: 好多子界面没有在原型上展现。</li> </ol> <p>三、技术方面:</p> <p>由于技术能力欠缺, 对系统内存管理了解不深, 外加调试能力一般。bugFree中“在未做题进入时候, 连续做了300题左右, 会卡死”, 这个bug未能解决。最后幸好何敬东先生挺身而出, 这个版本才可以顺利送审。</p> <p>以后工作, 我会慢慢改善的。</p>
陈东贤	<p>在学车宝典的2.1版本我负责的部分是科目二的五大项页面以及iOS优化里面的夜间模式和切换字体大小的功能。</p> <p>先开始动手的是五大项页面,其中五大项页面的问题都是出在了一些样式上。</p> <p>而ios优化部分的夜间模式和切换字体大小,由于考虑到要即使刷新界面颜色/字体,而习题界面是由两个viewController组成的,这两vc又相互关联,而且.m文件共计有4000+行,有不同的页面(练习题,模拟考,未做题,收藏等等)需要用到这两个类因此逻辑比较复杂,所以我一开始我问了尽量避免逻辑错乱,我选择了移除controller,再重新添加的方式来实现即时刷新页面.但在后续的测试的中发现这个方式在iOS6的设备上会出现2~3秒的延迟,所以从用户体验的角度来说只能放弃这种方式,选择重新给需要的每个控件的颜色/字体大小重新赋值来实现。</p> <p>由于中途改变的实现方式,时间有点匆忙,没周全的考虑好各种逻辑,导致这次2.1版本的bug大都是出现在不同页面切换夜间模式和切换字体大小.以及部分在2.0的隐性bug(2.1新增的需求而导致)不过万幸是能在规定的时间内及时修复好bug.</p> <p>而经过这次2.1的版本我觉得PCExerciseViewController和PCExercisePageViewController这两个类经过版本的迭代而变得相对臃肿,建议能再后续的版本中进行适当的重构。</p>
卢德智	<p>在本版本中我主要开发的模块有科目二首页、考场部分、部分UI调整、各页面新增分享功能、魔方统计等。开发时间上并不能算充裕, 优化部分太多的点需要处理, 代码合并也出现了问题, 造成了集成测试时间短暂, 没能控制bug量好。对需求一些点没有注意是我的疏忽, 包括现有的细节需求点及过去不熟悉的需求点。但也不排除含糊的需求、后期改需求、增加需求。在开发阶段网络与接口都不稳定, 影响了一些功能点的开发与调试, 一些功能点开发会因此而暂停, 很多处理并不完善。</p> <p>开发产生的bug主要有界面跳转、数据处理不当、UI为对各版本设备适配等, 总结原因有对: 需求没有分析透彻、不熟悉业务、调试没有注意各模块间业务联系。</p> <p>虽然需求只有一页HTML页面, 看上去每个都是可以实现, 实际上需要把整个流程考虑其中, 要看到需求明确性以及合理性, 旧版本的需求也需要在测试阶段多加注意。覆盖测试阶段需要熟悉各自需求点, 虽然测试覆盖了本页面的代码, 整个业务流程是需要把相关页面的功能点覆盖, 减少开发中的遗漏。</p> <p>建议:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 团队开发, 代码维护是一个大问题, 由于惰性及项目时间不允许, 多数情况下都是在原基础上拓展, 多数代码变得冗余, 优化工作是否能提升下优先等级, 定期来一次重构优化, 对于后续开发也有着不小的帮助。</li> </ul>