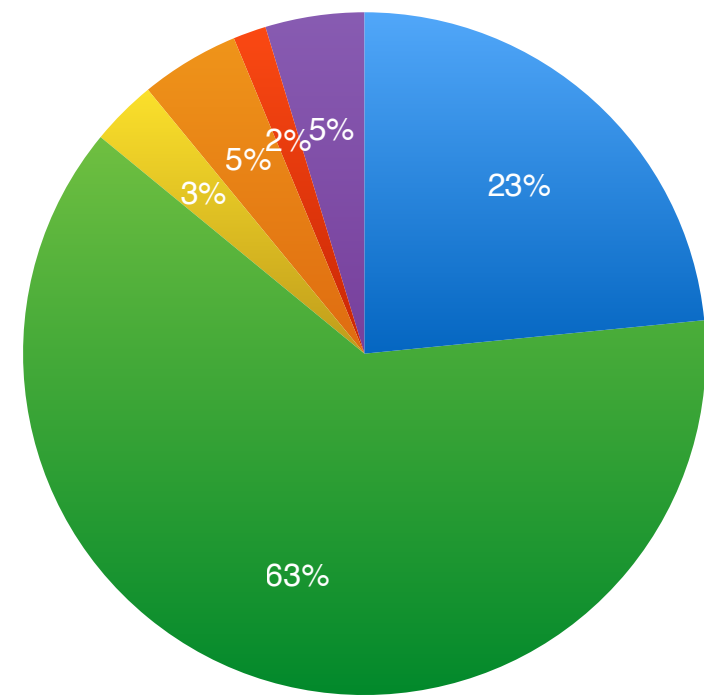


### Bug类型

bug类型	数量 (64)	bug类型细分	数量
性能问题	2	数据越界	-
		数据类型	-
		逻辑问题	-
		版本兼容	-
		内存过大	2
		未知原因	-
代码逻辑	15	逻辑错误	15
		网络机制	-
接口相关	3	接口问题	2
		环境问题	1
		请求参数问题	-
完整性	3	考虑不全 (数据联动)	2
		考虑不全 (网络差)	-
		考虑不全 (多用户)	-
		考虑不全 (版本兼容)	-
		边界测试	1
		功能完整性	-
需求变更	1	需求文档没明确	1
用户体验	40	交互处理	19
		样式	20
		兼容性	1
其他	-	历史遗留	-
		第三方SDK	-
外部系统	-		-

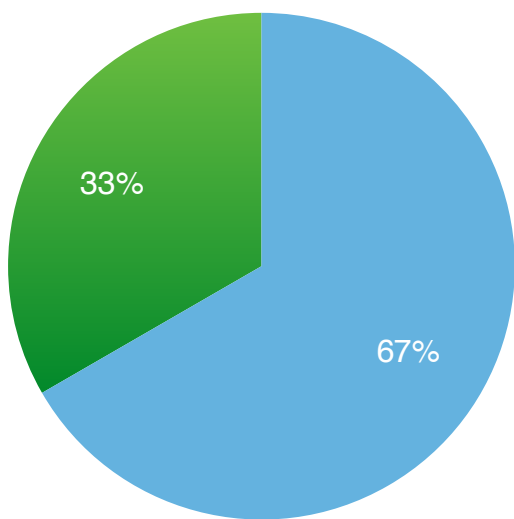
● 代码逻辑 ● 用户体验 ● 性能问题 ● 完整性 ● 需求变更 ● 接口相关



#### 【接口相关】类型细分

bug类型	数量
接口问题	2
环境问题	1

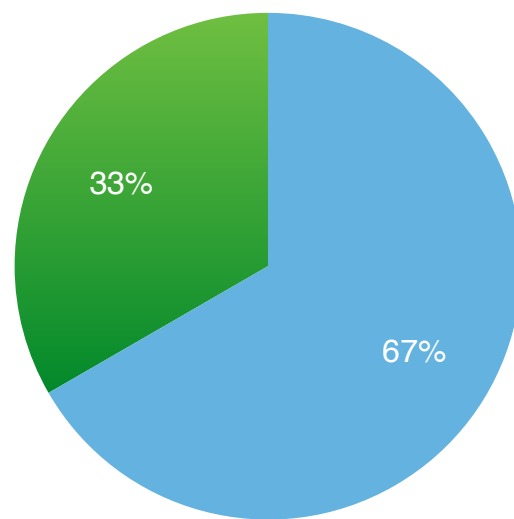
● 接口问题 ● 环境问题



#### 【完整性】类型细分

bug类型	数量
考虑不全 (数据联动)	2
边界测试	1

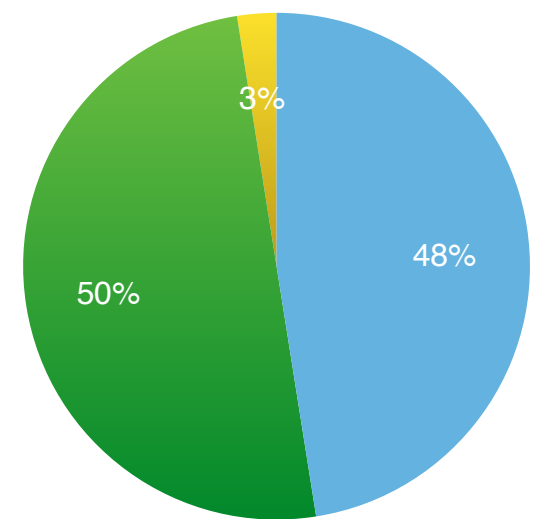
● 考虑不全 (数据联动) ● 边界测试



#### 【用户体验】类型细分

bug类型	数量
交互处理	19
样式	20
兼容性	1

● 交互处理 ● 样式 ● 兼容性



#### 日均bug产生率

姓名	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
吴油山	12	5	0.42
欧建强	12	4	0.33

姓名	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作日
历史遗留			
总体	24	9	0.38

#### Bug激活情况

BugID	激活次数	类型	所属人 (以首个修复者为准)
113754	1	iOS	李冠淳
113907	1	iOS	吴油山
113921	1	iOS	吴油山
113954	1	iOS	吴油山
114179	1	iOS	吴油山
114290	1	iOS	李冠淳

#### 激活率

姓名	bug激活数	bug总数	激活总次数/bug总数
欧建强	0	8	0.00
吴油山	4	40	0.10
李冠淳	2	16	0.13
总体	6	64	0.09

#### 上线一周crash数据 (统计于20181008 15:54)

日期	crash数	crash率
2018-9-25	68	0.0096
2018-9-26	154	0.0050
2018-9-27	223	0.0057
2018-9-28	229	0.0054
2018-9-29	486	0.0107
2018-9-30	280	0.0070
2018-10-1	251	0.0059

### 项目总结

吴油山	<p>这个版本主要的任务有俩，1是点评，2是拍照识车。对于结果来说，相对满意，但是过程相对坎坷，小问题多。归结原因，主要是对需求的细节把控不够，做的时候没有一步到位。在版本后期的时候，也没有及时、系统地做需求回归，导致在提测的时候有很多文案、小功能未实现等小问题。比较满意的是，代码逻辑、架构比较清晰，在修改的时候比较容易，所以整个版本的代码进度、质量都在把控范围内。</p>
李冠淳	<p>这次汽车资讯5.7.0的开发，我负责车实力页及排行榜这一块。当时因为手上有别的项目在手，所以一开始只是预留了5天工作日。初期需求评审的时候认为两个列表没有什么难度，而且难点不多，也列好实现方法和计划。但是计划始终赶不上变化，零零碎碎的开发时间，总计超了不少开发时长才完成，又因为后端、mrobot接口实现的顺序逻辑同需求有冲突需要调和，相当于完整跟完这个项目了。</p> <p>总体来说，这次开发工作不太顺利。一开始因为我的开发时长不确定，所以组长打算完全独立这整个模块，以方便以后同事接手。所以从一开始就要考虑整块的独立性、可维护性、可拓展性。基本用到的功能，如果有一点点的改动，我这边就要重写一个，并做好注释。一些关键的、容易引起歧义的地方也要写好注释。一些可以拓展的功能例如多级菜单展开那个，我又需要考虑以后拿来就用的需求，也花了一定的时间做整体的优化（虽然因为时间问题还未完成）。因此，这次需求的实现方法，比我以前每一次实现某一个版本的需求考虑的还要多。第一次用这种实现方法，不仅仅对需求实现有了更深层的理解和实现效果，而且对自身的能力也有更效率的提高。</p> <p>这次项目，暴露出来的问题是跟安卓和mrobot的沟通不够及时。接口有疑问、或者app需要特殊处理的要先提出，统一好处理方法，而不是自己先闷头解决，解决后又不反馈给安卓和mrobot，然后造成更多不必要的麻烦。另外，考虑每个功能的独立性、可维护性、可拓展性是一个很好的实现方式，不过效率需要进一步提高。</p>

欧建强	<p>汽车资讯V5.7.2的主要任务包括新增发点评、点评草稿箱、我的点评、车实力及其排行榜、拍照识车3大功能，线上bug处理。</p> <p>总体上项目按计划完成了，bug情况在可接受范围内，用户体验类型的bug占了一大部分，主要是因为发点评和拍照识车两大功能的交互较多，自测时难以覆盖所有可能的交互场景。</p> <p>从线上crash记录来看，崩溃数还是很多。从Xcode自带的Organizer所记录的crash来看，框架的问题依旧存在且原因未知，另外OKDriveSDK触发的crash也有不少。</p>