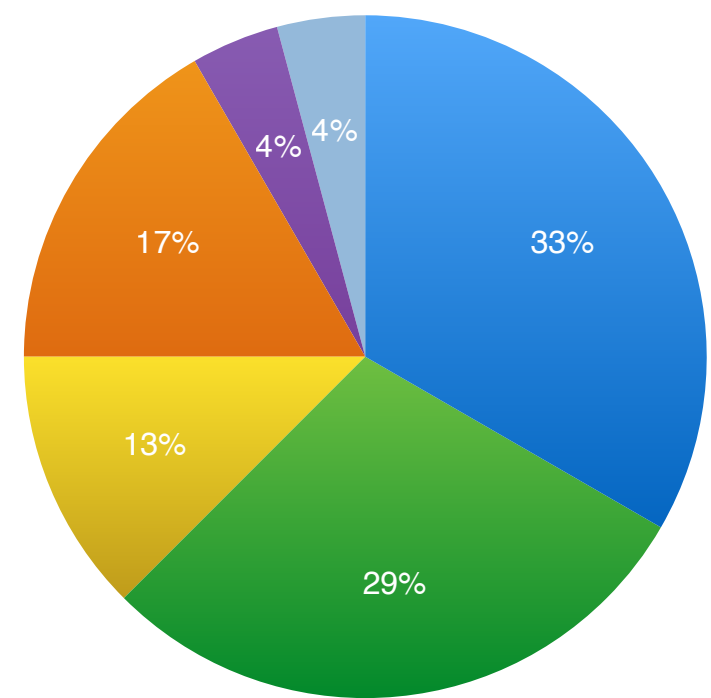


Bug类型

bug类型	数量 (24)	bug类型细分	数量
性能问题	1	数据越界	-
		数据类型	-
		逻辑问题	1
		版本兼容	-
		未知原因	-
代码逻辑	8	逻辑错误	8
		网络机制	-
接口相关	-	接口问题	-
		环境问题	-
		请求参数问题	-
完整性	7	考虑不全 (数据联动)	-
		考虑不全 (网络差)	-
		考虑不全 (多用户)	-
		考虑不全 (版本兼容)	2
		边界测试	2
		功能完整性	3
需求变更	1	需求文档没明确	1
用户体验	3	交互处理	-
		样式	3
		兼容性	-
其他	4	历史遗留	3
		第三方SDK	1
外部系统	-		-

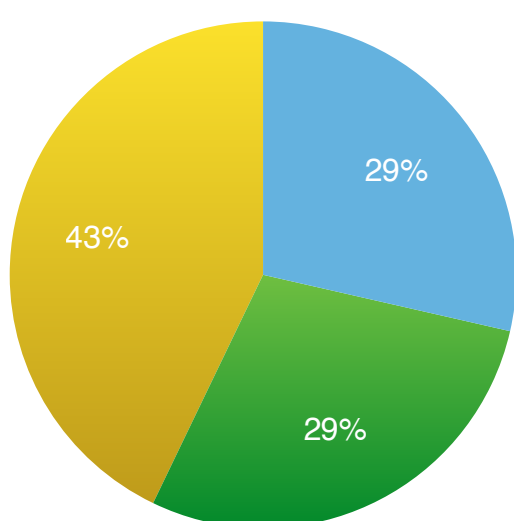
● 代码逻辑
 ● 完整性
 ● 用户体验
 ● 其他
 ● 接口相关
 ● 性能问题
 ● 需求变更



【完整性】类型细分

bug类型	数量
考虑不全 (版本兼容)	2
边界测试	2
功能完整性	3

● 考虑不全 (版本兼容)
 ● 边界测试
 ● 功能完整性



日均bug产生率

姓名	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
吴油山	12	10	0.83

姓名	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
欧建强	18	10	0.56
历史遗留		3	
总体	30	23	0.77

Bug激活情况

BugID	激活次数	类型	所属人（以首个修复者为准）
107851	1	iOS	欧建强
107905	2	iOS	欧建强

激活率

姓名	bug激活数	bug总数	激活总次数/bug总数
欧建强	3	10	0.30
吴油山	0	10	0.00
总体	3	20	0.15

上线一周crash数据（统计于20180608 9:38）

日期	crash数	crash率
2018-6-1	464	0.0867
2018-6-2	159	0.0063
2018-6-3	43	0.0014
2018-6-4	20	0.0008
2018-6-5	9	0.0003
2018-6-6	5	0.0003
2018-6-7	3	0.0005

项目总结

吴油山	<p>版本5.6.0已经结束，个人对自己再项目中的表现评价用四个字可以形容：中规中矩。在过去的一个月开发中，通过与同事的交流以及个人的学习观察，较为系统的了解了公司项目开发的流程，以及项目的人员结构组成。同时，对项目的代码结构、框架使用也有了较为清晰的认识。</p> <p>由于刚刚进公司，错过了5.6.0版本的需求会议，对公司的项目框架，代码风格、结构等不是很熟悉，所以，开发的过程中承担的开发任务不多，主要有以下几点：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.车系综述页的小功能增加，包括关联车系的显示，新能源车型的补贴显示，以及特定车辆的文案显示等； 2.找车首页主打车型显示样式以及逻辑调整； 3.首页推荐页面基本的UI搭建，以及数据模型的处理；（集成逻辑和数据显示逻辑由建强处理） 4.首页推荐页面的屏蔽界面跳转，包括动画处理。 <p>做的好的，个人认为就是在时间的把握比较合理，能尽快处理手头的开发任务，后期又能尽快的跟上测试的节奏，及时有效地处理测试bug。但是由于对需求解读不够仔细，逻辑考虑不周全，导致后期测试出现多个样式不符合设计的问题。还有，在对个人代码的review上也不够细心，测试不够认真，多个功能需返工优化。这在之后的开发中，需极力避免！</p>
欧建强	<p>汽车资讯V5.6.0的主要任务是调整App界面主色调，车系页车型列表露出补贴信息，新增推荐栏目（并将原首页的广告和编辑位等功能做相关迁移）、调整首页栏目为最新栏目，车系参配默认车型调整，主打车型数据调整，询底价页等线上bug处理。</p> <p>总体上项目按时完成了，由于询底价页面需要更换使用WKWebView来加载，而WKWebView的坑较多，询底价原有功能逻辑的迁移所需要的开发耗时也超出评估；另外首页推荐列表的功能特殊性（同时要迁移原首页的部分功能）、和原资讯模块的视图架构较乱以及逻辑有误等原因，导致推荐列表的开发和测试时间也超出了评估；因此集测和代码review在该版本未能做到位。</p>