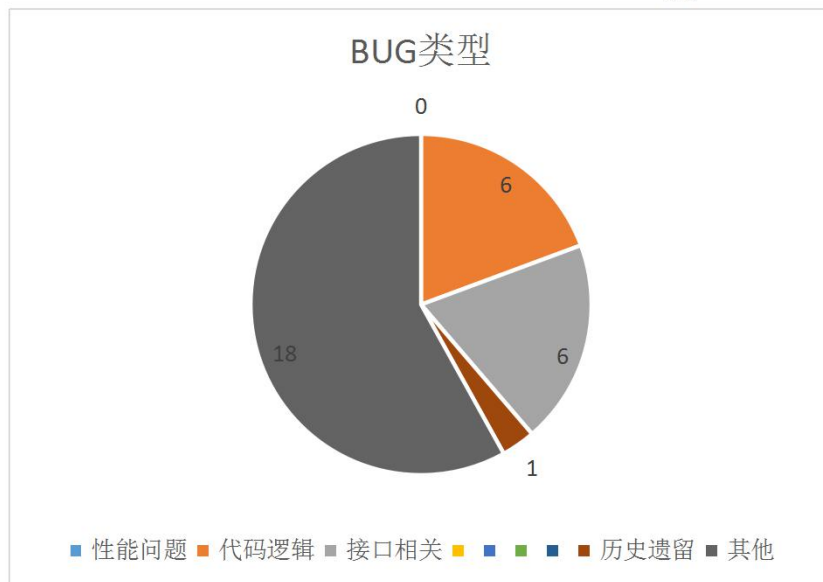


bug类型	数量	bug类型细分	数量
性能问题	0	数组越界	
		数据类型	
		逻辑问题	
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	6	逻辑错误	4
		网络机制	2
接口相关	6	接口问题	4
		环境问题	1
		页面样式	
		请求参数问题	1
完整性	11	考虑不全（数据联动）	1
		考虑不全（网络差）	1
		考虑不全（多用户）	
		考虑不全（兼容性）	1
		边界测试	2
		功能完整性	6
需求变更	0	需求文档没明确	
		需求变动	
用户体验	14	交互处理	6
		样式	7
		兼容性	1
历史遗留	1		1
其他	18		18

56

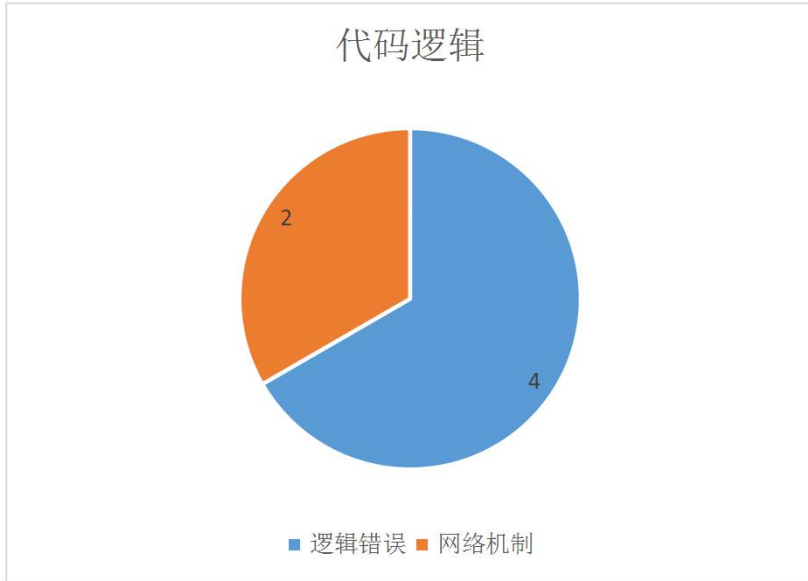


【性能问题】bug类型细分	数量
数组越界	
数据类型	
逻辑问题	
版本兼容	
未知原因	

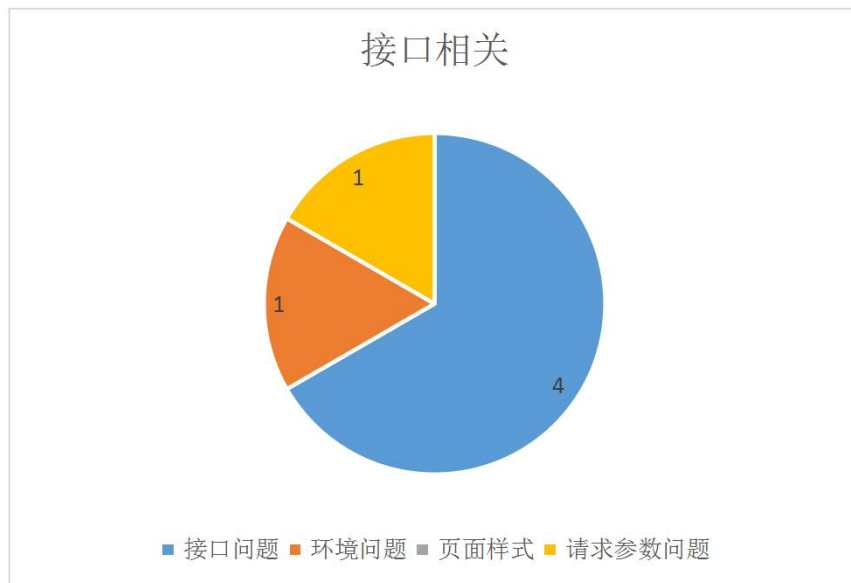
## 性能问题

■ 数组越界 ■ 数据类型 ■ 逻辑问题 ■ 版本兼容 ■ 未知原因

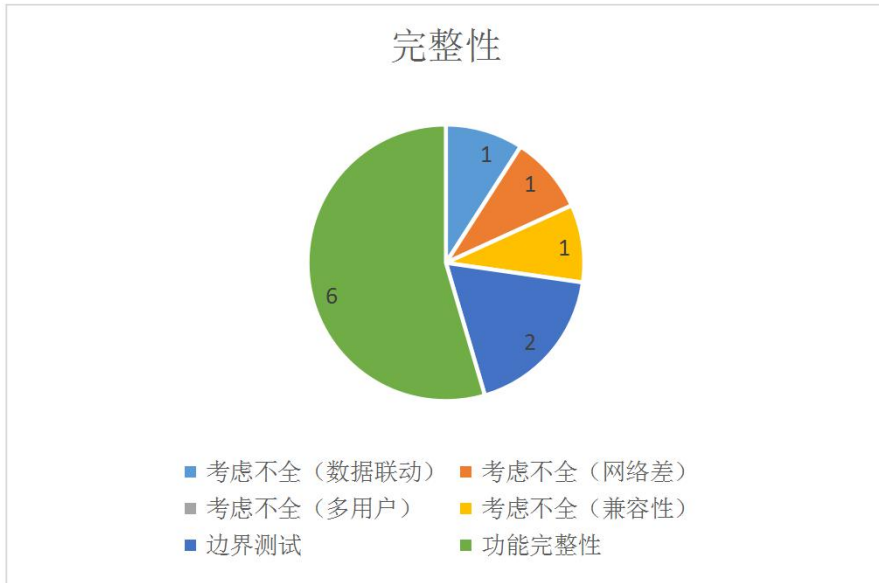
【代码逻辑】bug类型细分	数量
逻辑错误	4
网络机制	2



【接口相关】bug类型细分	数量
接口问题	4
环境问题	1
页面样式	
请求参数问题	1



【完整性】bug类型细分	数量
考虑不全（数据联动）	1
考虑不全（网络差）	1
考虑不全（多用户）	
考虑不全（兼容性）	1
边界测试	2
功能完整性	6

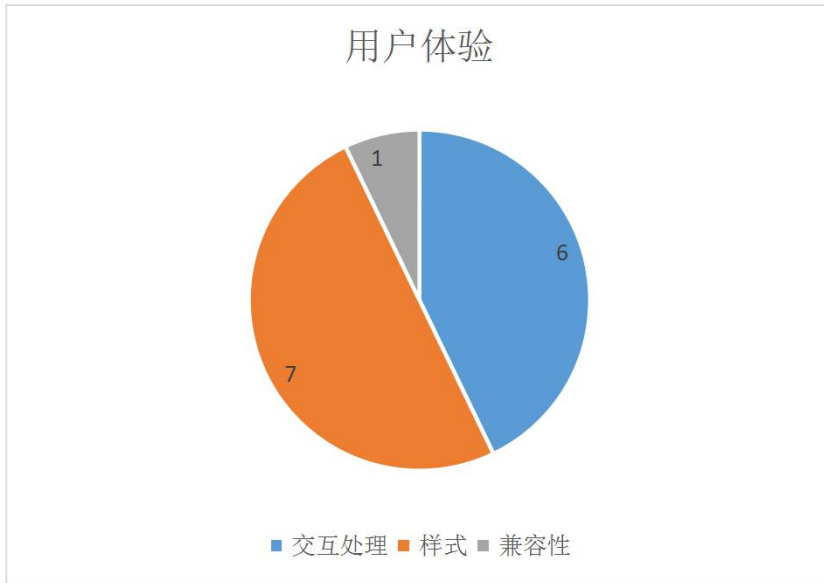


【需求变更】bug类型细分	数量
需求文档没明确	
需求变动	

## 需求变更

■ 需求文档没明确 ■ 需求变动

【用户体验】bug类型细分	数量
交互处理	6
样式	7
兼容性	1



日均bug产生率					
姓名	有效工作日	开发bug总数	bug率	bug激活次数	bug激活率
吴健斌	18	44	2.444444444	5	0.113636
曾辉	18	9	0.5	3	0.333333
苏蓓蓓	/	/	#VALUE!	/	#VALUE!
黄睿澍	/	/	#VALUE!	/	#VALUE!
合计	36	53	1.472222222		

bug激活情况		
激活次数	bug总数	激活率
10	56	0.178571429

上线一周crash情况		
日期	crash数	crash率
5月29日	173	0.0032
5月30日	1289	0.0179
5月31日	186	0.0023
6月1日	68	0.0016
6月2日	19	0.0011
6月3日	13	0.0018
6月4日	6	0.0017

姓名	总结
曾辉	<p>转眼间来公司已有一月有余，跟着项目组完成了一个版本的更新迭代，5.6.0版本也已经完成公测阶段，将要开始上线，去迎接客户，现在就我所负责的功能模块做一个简要的项目总结。</p> <p>5.6.0版本主要负责找车模块功能开发，主打车型调整，车系页面增加新的标签等功能，5.6.0版本调整相对较小，功能相对不是很复杂。前期不是很熟悉业务逻辑及代码结构，故先花了一部分时间去了解业务及找车模块的代码。</p> <p>新需求功能模块完成以后，在测试过程中出现了很多没预料到的问题，在线上版本没出现的，虽然最后排查问题源头，跟5.6.0版本更改网络框架及策略有关，但同时也与自身业务不熟，及自测不完全有关系，没有全面去测试所负责模块，一些深层次的问题没有暴露出来，及时修复。后期开发过程中要改进。</p> <p>设计及需求文档理解彻底与否会影响开发的最后效果，在此次开发过程中，由于部分需求理解不透彻导致效果与需求不合，在此后开发任务中要避免此类问题再次发生。</p> <p>在自己需求完成以后，做了一些代码优化的工作，一些内存泄漏的处理，负责模块命名规范的修改及xml 规范，熟悉其他模块的代码结构等，在后期开发工作中要继续坚持，尽早熟悉整个项目工程。</p>
吴健斌	<p>这版bug较多，主要原因是更新了业务框架，而新框架存在着一些bug，这版大约一半的bug因此产生。送测的时候没有向qa提前说明这个变动，导致后面影响到一些测试进度和项目质量。这是这版本做的不足的地方，以后要改进</p>