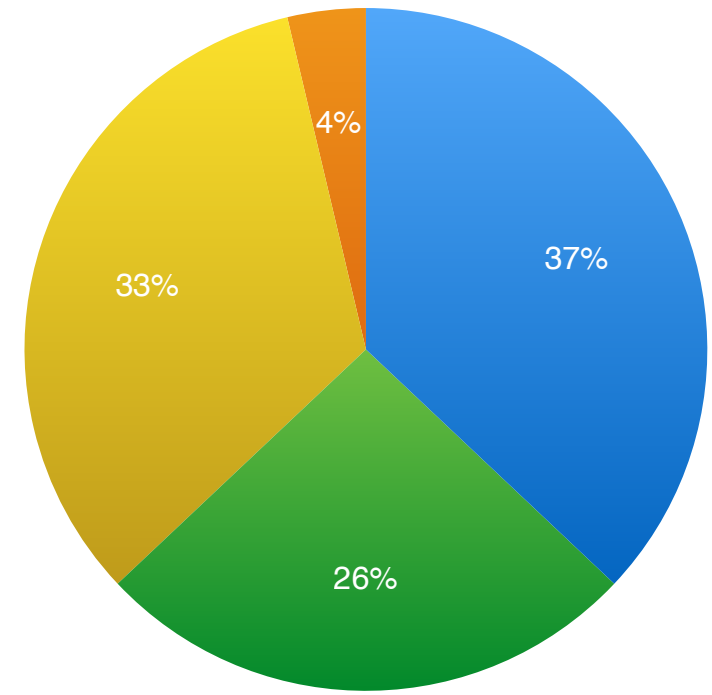


Bug类型

| bug类型 | 数量 (27) | bug类型细分 | 数量 |
|-------|---------|-------------|----|
| 性能问题 | 1 | 数据越界 | - |
| | | 数据类型 | 1 |
| | | 逻辑问题 | - |
| | | 版本兼容 | - |
| | | 未知原因 | - |
| 代码逻辑 | 10 | 逻辑错误 | 10 |
| | | 网络机制 | - |
| 接口相关 | - | 接口问题 | - |
| | | 环境问题 | - |
| | | 请求参数问题 | - |
| 完整性 | 7 | 考虑不全 (数据联动) | 1 |
| | | 考虑不全 (网络差) | 2 |
| | | 考虑不全 (多用户) | - |
| | | 考虑不全 (版本兼容) | - |
| | | 边界测试 | 3 |
| | | 功能完整性 | 1 |
| 需求变更 | - | 需求文档没明确 | - |
| 用户体验 | 9 | 交互处理 | 4 |
| | | 样式 | 5 |
| | | 兼容性 | - |
| 其他 | - | | - |
| 外部系统 | - | | - |

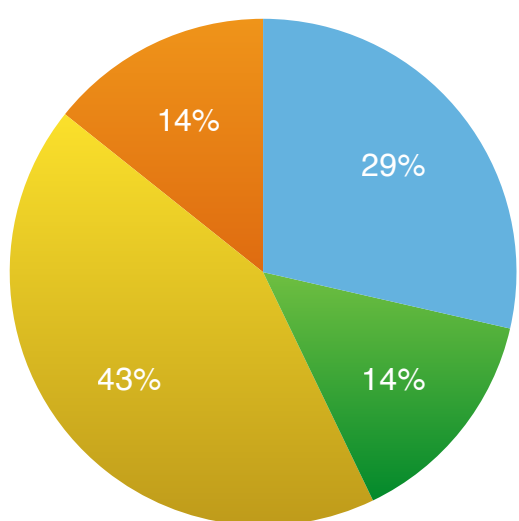
● 代码逻辑 ● 完整性 ● 用户体验 ● 性能问题



【完整性】类型细分

| bug类型 | 数量 |
|-------------|----|
| 考虑不全 (数据联动) | 1 |
| 考虑不全 (网络差) | 2 |
| 边界测试 | 3 |
| 功能完整性 | 1 |

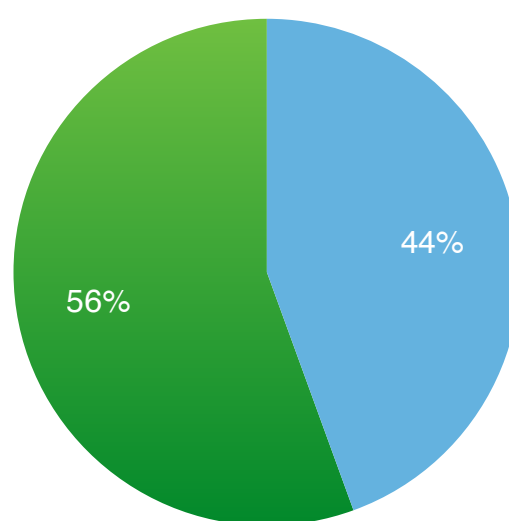
● 考虑不全 (网络差) ● 考虑不全 (数据联动)
● 边界测试 ● 功能完整性



【用户体验】类型细分

| bug类型 | 数量 |
|-------|----|
| 交互处理 | 4 |
| 样式 | 5 |

● 交互处理 ● 样式



日均bug产生率

| 姓名 | 有效工作日 | iOS开发的bug总数 | bug数/工作人日 |
|-------|-------|-------------|-----------|
| | | | |

| 姓名 | 有效工作日 | iOS开发的bug总数 | bug数/工作人日 |
|------|-------|-------------|-----------|
| 欧建强 | 10 | 1 | 0.10 |
| 历史遗留 | | 9 | |
| 总体 | 20 | 27 | 1.35 |

Bug激活情况

| BugID | 激活次数 | 类型 | 所属人（以首个修复者为准） |
|-------|------|-----|---------------|
| - | 0 | iOS | - |

激活率

| 姓名 | bug激活数 | bug总数 | 激活总次数/bug总数 |
|-----|--------|-------|-------------|
| 欧建强 | 0 | 1 | 0.00 |
| 黄永坤 | 0 | 17 | 0.00 |
| 总体 | 0 | 18 | 0.00 |

上线一周crash数据

| 日期 | crash数 | crash率 |
|----------|--------|--------|
| 2017-9-2 | 2 | 0.0007 |
| 2017-9-3 | 9 | 0.0002 |
| 2017-9-4 | 9 | 0.0001 |
| 2017-9-5 | 10 | 0.0001 |
| 2017-9-6 | 8 | 0.0001 |
| 2017-9-7 | 6 | 0.0001 |
| 2017-9-8 | 7 | 0.0001 |

项目总结

| | |
|-----|--|
| 黄永坤 | <p>在开发前，没有对旧版本已有的需求进行详细了解，在已有页面新增功能的时候，漏掉了考虑一些与该页面相关联功能，编写测试用例的时候，没有能够写到相对应的测试用例，以至于送QA的时候还存在不少bug。此外，在开发一些比较简单的功能时，漏掉了检测功能项是否有遗漏，导致写功能项没实现。</p> <p>旧版本已实现的功能，有些代码逻辑存在问题，在当时版本的QA阶段没被发现出来，而在5.5.1版本这次QA过程中，测试与本次版本新增的功能时才发现出来，导致本次版本开发出现的bug增多了一些。</p> |
| 欧建强 | <p>汽车资讯V5.5.1的主要任务是车系综述页新增点评和车友会入口，参配页、图片列表页、经销商页交互优化，支持微信跳转到资讯App，新增车系I车型页广告。</p> <p>总体上项目按计划完成了，从bug分配上看，代码逻辑、完整性和用户体验的问题大概呈均分状态。而这个版本比较突出的一个问题是，历史遗留类型的问题也较多，主要原因应该是很多边界类问题和交互比较多的页面所暴露的问题，在初期使用和测试过程中不是那么容易暴露。</p> |