

表格 1

Bug类型			
bug类型	数量 (29)	bug类型细分	数量
性能问题	3		
		数组越界	2
		数据类型	1
		逻辑问题	
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	5		
		逻辑错误	3
		网络机制	2
接口相关	3		
		接口问题	1
		环境问题	
		请求参数问题	2
完整性	7		
		考虑不全 (数据联动)	3
		考虑不全 (网络差)	4
		考虑不全 (多用户)	
		考虑不全 (版本兼容)	
		边界测试	
需求变更	2		
		需求文档不明确	
		需求文档变更	
		新增需求	2
用户体验	3		
		交互处理	
		样式	3
		兼容性	
其它	0		
		未知原因	
		数据调整	
历史遗留	6		
组员日均bug产生率			
组员	有效工作日	android开发的bug总数	bug数/工作日(生产率)
张金煌	8	4	0.5
陈伟威	8	19	2.3
总日均bug产生率			
工作日(总时间)	android开发的bug总数	bug数/工作日	
16	24	1.5	
bug激活情况			
bugID	激活次数	类型	所属
	1	魔方统计	
各组员bug激活率			
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数	
张金煌	0	0	
陈伟威	1	0.041	
总激活率			
是否包括应用相关	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数量
	24	1	0.041
上线一周crash情况			
日期	crash数	crash率	用户反馈
4月18日	17	0.0061	用户暂无反馈
4月19日	141	0.0033	20日那一天错误率暴增发现是资讯视频文章页面参数数据
4月20日	1162	0.0186	错,第二天就恢复正常,已经让建斌去查看原因
4月21日	231	0.0032	
4月22日	234	0.0029	
4月23日	128	0.0015	
4月24日	25	0.0007	
<b>张金煌</b>	由于这个版本负责的内容比较少且比较简单 所以产生的bug数也相应的比较少, bug产生的原因有: 1、有些bug是因为上一个版本是由我负责 而这个版本增加了新需求又不是自己负责 然后相应的开发没有留意到该入口造成的 2、没有考虑到一些极端情况 比如单个论坛列表中的全站置顶 按道理来说最新回复中的内容如果包含最新发表 精华及内容内容时 切换到相应的tab时也应该有内容的, 由于没考虑到会跟跟没内容这个极端情况 造成全站置顶的标识就改变了, 造成bug 3、自测时测得不够极端 如我论坛中的最近问题tab, 没有测到先点击其它几个tab, 然后再从车系tab进入到单个论坛列表后返回会造成卡在最近浏览那个tab。		
<b>陈伟威</b>	这次做论坛5.4.1版本, 我主要负责的是签到功能 今日签到, 官方车友会优化, 以及咨询论坛帖子顶端的需求变动 新增需求, 历史问题解决, 魔方统计等。 这期自己的bug稍多, 主要原因是这里代码比较杂 维护性比较差, 忘记了一个入口产生了很多问题 自己开发的时候没有发现这一点, 但是, 给自己的教训就是做事需要多仔细一些 多点自测, 早点发现问题所在, 尽早解决不必要的问题 一切以项目的方向走, 以项目的成功为目标 争取做到最好。		

