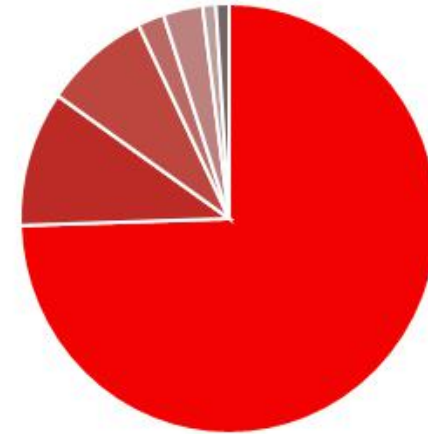


BUG类型			
bug类型	数量 (98)	bug类型细分	数量
性能问题			
		数组越界	
		数据类型	
		逻辑问题	
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	73		
		逻辑错误	71
		网络机制	2
接口相关			
		接口问题	
		环境问题	
		请求参数问题	
完整性			
		考虑不全(数据联动)	
		考虑不全(网络差)	
		考虑不全(多用户)	
		考虑不全(版本兼容)	
		边界测试	
需求变更	13		
		需求文档没明确	
		需求文档变更	10
		新增需求	3
用户体验	10		
		交互处理	
		样式	8
		兼容性	2
其他	1		

BUG类型分布



- 代码错误 73 (74.5%)
- 需求变动 10 (10.2%)
- 样式问题 8 (8.2%)
- 兼容性 2 (2.0%)
- 新增需求 3 (3.1%)
- 历史遗留 1 (1.0%)
- 其他 1 (1.0%)

		未知原因	
		不值得修复	1
		数据调整	
外部系统			
历史遗留	1		

组员日均bug产生率			
组员	有效工作日	bug总数	bug数/工作人日
张仲仁	35	37	1.05
陈伟威	35	30	0.85
陈有胜	35	13	0.37

总日均bug产生率		
工作人日(总时间)	开发bug总数	bug数/工作人日
105	83	0.79

bug激活情况			
bugID	激活次数	类型	所属
94829	2	Android	陈伟威
94863	1	Android	陈伟威
94883	1	Android	陈伟威
94913	1	Android	陈伟威
95012	1	Android	陈有胜
95096	3	Android	张仲仁
95103	1	Android	陈有胜
95174	1	Android	张仲仁
95330	1	Android	张仲仁

95337	1	Android	张仲仁
95415	1	Android	陈有胜

各组员bug激活率		
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数
张仲仁	6	0.162
陈伟威	5	0.166
陈有胜	3	0.23

bug总激活率		
bug总数	激活总次数	激活总次数/总bug数
79	14	0.177

日期	Crash次数	Crash率
7月6日	1	0.0179%
7月7日	0	0
7月8日	0	0
7月9日	0	0
7月10日	0	0
7月11日	0	0
7月12日	0	0

项目总结

张仲仁	2.1.0版本负责的模块开发难度适中，部分设计稿确认时间比预定晚了两周，部分接口没有按照预定时间交付间接的压缩了自测时间。对于开发过程中的需求讨论建议直接在开发大群讨论，不要单独拉部分开发和产品，这些导致部分需求ios和android不同步。
陈伟威	这个版本主要负责的是视频拍摄这块，和我的模块，视频拍摄是新做的，产生的bug比较少，但是我的那个模块，特别是两个个人主页的接口给到的时间比较晚，而且接近送测时间才调通，所以出现的问题比较多，不够自测的时间，也需要努力的提高两边的效率，做到更好。
陈有胜	这个版本整体质量相对于上个版本来说还是有所提高的. 不足的地方就是部分模块缺少时间自测, 主要原因是这部分模块的mrobot接口给到的时间相对较晚, 导致负责这部分模块的组员不够时间自测, 很多bug如果自测时间够的话还是可以避免的.