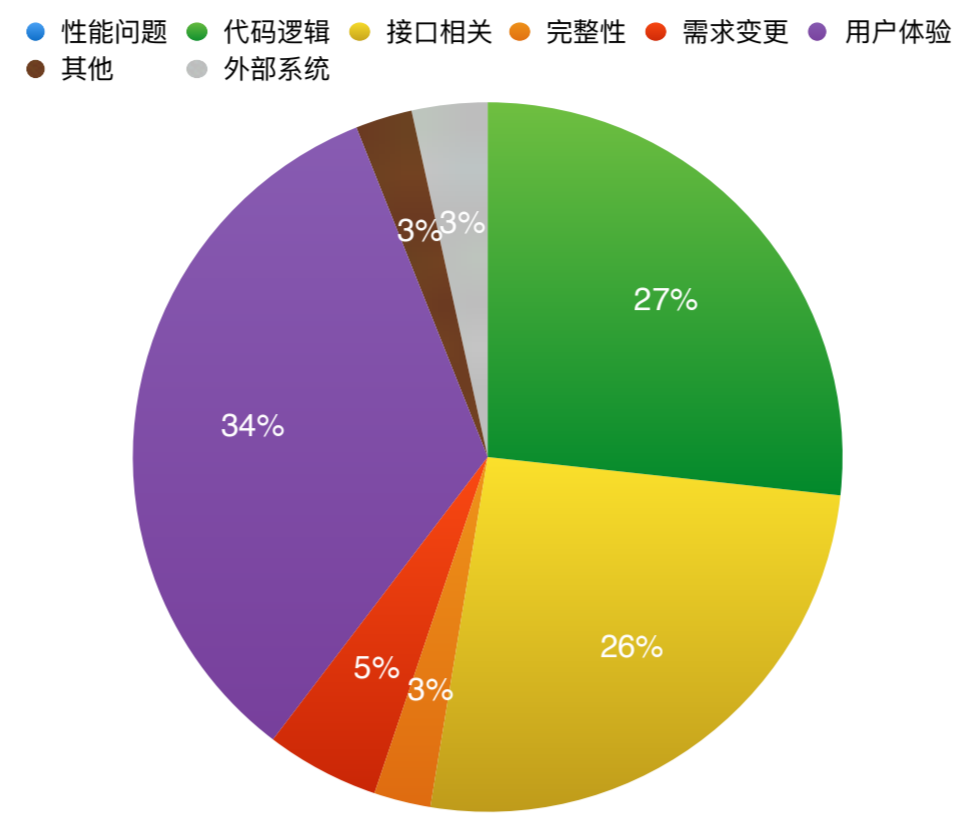


Bug类型

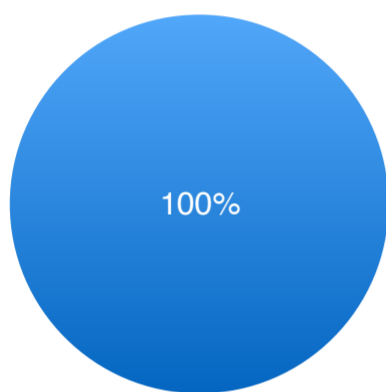
bug类型	数量 (115)	bug类型细分	数量
性能问题	0	数组越界	0
		数据类型	0
		逻辑问题	0
		版本兼容	0
		未知原因	0
代码逻辑	31	逻辑错误	31
		网络机制	0
接口相关	30	接口问题	29
		环境问题	0
		请求参数问题	1
完整性	3	考虑不全 (数据联动)	3
		考虑不全 (网络差)	0
		考虑不全 (多用户)	0
		考虑不全 (版本兼容)	0
		边界测试	0
需求变更	6	需求文档不明确	5
		需求文档变更	1
		新增需求	0
用户体验	39	交互处理	32
		样式	7
		兼容性	0
		未知原因	0
其他	3	未知原因	0
		数据调整	3
外部系统	4		4



【逻辑错误】类型细分

bug类型	数量
逻辑错误	31
网络机制	0

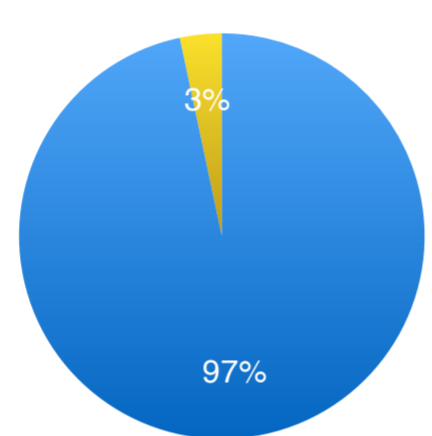
● 逻辑错误 ● 网络机制



【接口相关】类型细分

bug类型	数量
接口问题	29
环境问题	0
请求参数问题	1

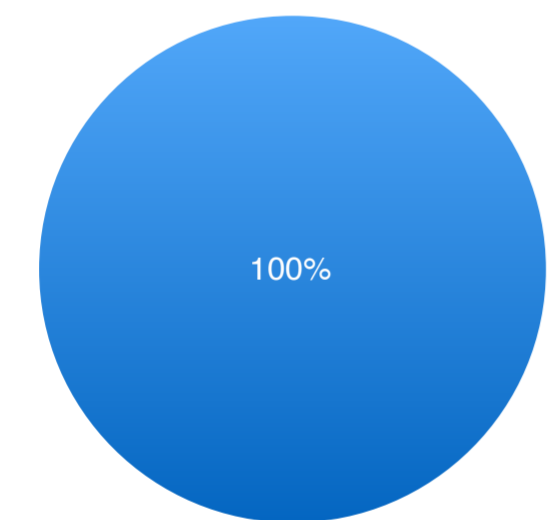
● 接口问题 ● 环境问题 ● 请求参数问题



【完整性】类型细分

bug类型	数量
考虑不全 (数据联动)	3
考虑不全 (边界测试)	0
边界测试	0

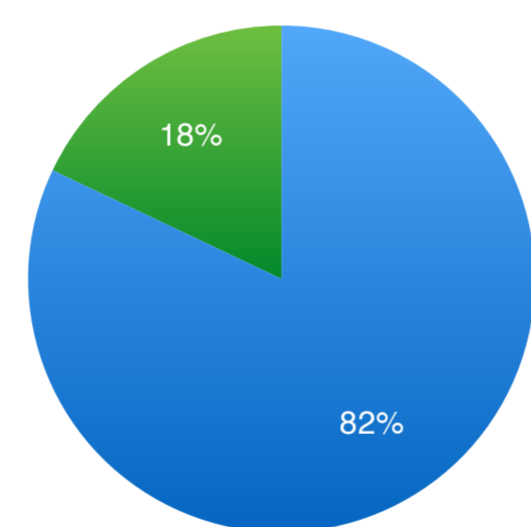
● 考虑不全 (数据联动) ● 考虑不全 (边界测试) ● 边界测试



【用户体验】类型细分

bug类型	数量
交互处理	32
样式	7
兼容性	0

● 交互处理 ● 样式 ● 兼容性



组员日均bug产生率

组员	有效工作日 (天)	iOS开发的bug总数	bug数/工作日(产生率)
曾文杰	32	23	0.718
黄永坤	35	28	0.8
韩永莹	20	14	0.7
胡志祥	8	2	0.25

总日均bug产生率

工作日 (总时间)	iOS开发的bug总数 (有效bug)	bug数/工作日
95	67	0.705

Bug激活情况

bug激活数 (30)	BugID	类型	所属 (人)
1	94892	mrobot	许文剑
1	95016	IOS	黄永坤
1	94824	IOS	曾文杰
2	94986	后端	邹志伟
1	95002	mrobot	许文剑
1	94926	IOS	曾文杰
1	95011	IOS	黄永坤
1	95060	IOS	黄永坤
1	94878	IOS	曾文杰
2	95080	IOS	韩永莹
1	95135	IOS	韩永莹
1	95138	IOS	黄永坤
1	95141	IOS	曾文杰
1	95182	mrobot	许文剑
1	95193	IOS	黄永坤
3	95199	mrobot	许文剑
1	94940	IOS	曾文杰
1	95248	mrobot	许文剑
1	95249	IOS	韩永莹

上线7天crash率

时间	错误个数	crash率
2017-7-10	0	0
2017-7-11	4	0.0154
2017-7-12	2	0.0082
2017-7-13	1	0.0192

bug激活数 (30)	BugID	类型	所属 (人)
1	95253	后端	林桂毓
1	94910	IOS	曾文杰
3	95259	mrobot	许文剑
1	95262	mrobot	许文剑
1	95282	IOS	韩泳莹
1	95286	IOS	黄永坤
2	95289	IOS	韩泳莹
1	95294	IOS	曾文杰
2	95297	mrobot	许文剑
2	95303	IOS	曾文杰

各组员bug激活率

姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数
许文剑	13	0.733
邹志伟	2	0.666
林桂毓	1	0.2
黄永坤	6	0.193
韩泳莹	5	0.217
曾文杰	8	0.216

总激活率

是否包括应用相关的bug	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数
是	115	35	0.304
否	91	19	0.208

项目总结

曾文杰	<p>摩登课堂V2.1.0, 在大家的共同努力下, 按时的完成开发和测试, 7月6日顺利提交送审, 从摩登课堂V2.1.0版本各部门整体工作配合流程上看, 出现的问题较多, 主要体现在以下几个方面:</p> <p>一, 产品层面: 在需求前期阶段, 有很多需求细节没有考虑周全, 需求阶段改动较大; 在开发过程中, 频繁的改变需求, 增加需求, 对开发的影响很大; 设计稿确认速度很慢, 比计划确认的时间拖延了接近两个星期, 导致app开发非常被动影响很大. 希望在之后版本中, 这些问题能够尽量避免, 把需求做得更好, 这样对开发的质量跟进度都有保障.</p> <p>二, 接口层面: mrobot的接口出现延期给到的情况, 比计划的时间拖延了两天时间, 在QA阶段, 接口端也有很多细节问题没处理好产生了很多bug, 解决bug的速度也比较慢, 希望之后版本中可以得到改善.</p> <p>三, app开发层面: 从bug分析来看, app开发的问题主要集中在对需求细节理解不够全面, UI交互设计方面产生的问题比较多. 希望在之后的开发中对需求的理解要透彻, 不要出现遗漏需求点的情况, 有不确定的需求及时跟产品确认沟通, UI交互逻辑处理方面也要多注意, 严格按照设计稿的要求来设计.</p> <p>不断的总结才能不断的进步, 积累知识, 积累宝贵的工作经验才能不断的提升自己, 希望在以后的工作中各个部门之间的配合更加高效, 团队的合作更加默契.</p>
黄永坤	<p>1、在问题特别多的时候, 会忙到都有点乱, 在处理一个问题的过程中, 没能把不能立刻去处理的其他问题一一记录下来, 导致有些问题被遗忘了.</p> <p>2、对需求文档要多留个心眼, 像这次摩登2.1的开发, 需要app配合完成的需求只在后台需求文档中写明, 而在App的需求文档中只字未提.</p> <p>3、对后端接口返回的数据多留个心眼, 有时候后端接口做了修改, 不会通知到App这边.</p>
韩泳莹	<p>摩登2.1最后还是顺利送测送审了, 第一次参与摩登开发, 早有耳闻摩登的各种坑爹, 这一次真的感受颇多. 譬如, 这个版本的需求有不少细小的业务逻辑需求上面没有写明, 但是又必须得到产品的回复才能继续开发的, 导致在开发的过程中会浪费很多时间与产品和安卓开发商讨. 还有, 因为对摩登也不够熟悉, 有些问题到开发的时候才发现有缺漏, 导致开发时间略紧迫. 这次开发中出现的问题还挺多的, 更深深地让我觉得开发前的需求分析有多重要, 等到开发的时候再解决也已经略晚了. 我参与的模块开发得还算比较顺利, 但在QA阶段出现的问题, 证明有些问题思考得不够周全, 希望吸取教训, 下次写出更好的代码</p>