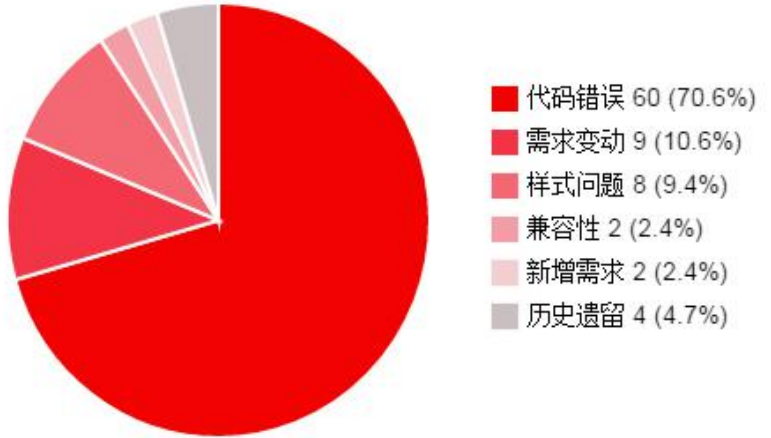


BUG类型			
bug类型	数量(85)	bug类型细分	数量
性能问题			
		数组越界	
		数据类型	
		逻辑问题	
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	60		
		逻辑错误	51
		网络机制	9
接口相关			
		接口问题	
		环境问题	
		请求参数问题	1
完整性	2		
		考虑不全(数据联动)	
		考虑不全(网络差)	
		考虑不全(多用户)	
		考虑不全(版本兼容)	2
		边界测试	
需求变更	11		
		需求文档没明确	
		需求文档变更	9
		新增需求	2
用户体验	8		
		交互处理	1
		样式	7
		兼容性	
其他			

BUG类型分布



		未知原因	
		数据调整	
外部系统			
历史遗留	4		

组员日均bug产生率			
组员	有效工作日	bug总数	bug数/工作人日
张仲仁	33	59	1.78
陈有胜	33	15	0.45

总日均bug产生率		
工作人日(总)	开发bug总数	bug数/工作人日
66	74	1.121

bug激活情况			
bugID	激活次数	类型	所属
90557	2	android	张仲仁
90572	1	android	张仲仁
90576	1	android	张仲仁
90580	1	android	陈有胜
90646	1	android	陈有胜
90699	1	android	张仲仁
90702	2	android	张仲仁
90724	2	android	张仲仁
90749	1	android	张仲仁
90762	1	android	张仲仁

90767	1	android	陈有胜
90772	1	android	张仲仁
90778	1	android	张仲仁
90799	1	android	张仲仁
90921	1	android	张仲仁
91063	1	android	张仲仁
91158	1	android	张仲仁
91178	2	android	张仲仁

各组员bug激活率		
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数
张仲仁	15	0.238
陈有胜	3	0.136

bug总激活率		
bug总数	激活总次数	激活总次数/总bug数
74	22	0.297

日期	Crash次数	Crash率
4月10日	5	0.0136%
4月11日	1	0.0031%
4月12日	4	0.0104%
4月13日	7	0.0108%
4月14日	3	0.0071%
4月15日	5	0.013%
4月16日	1	0.0027%

项目总结

张仲仁	<p>1、这次版本迭代对以前的主要页面都进行了重写，app开发和接口同步进行，自测时间不足，测的不仔细。</p> <p>2、需求文档不够细致，设计稿和需求原型有些不一致。</p> <p>3、开发过程中逻辑不够严谨。</p> <p>总结：开发时要小心细致，不能因为时间少、任务多而紧张，每个功能开发后应参照需求文档进行自测。</p>
陈有胜	<ol style="list-style-type: none">1. 时间紧, 人员紧2. 设计稿完成、确认、标注的时间太慢3. 需求变动没有及时更新到框架4. 界面交互效果确认的太犹豫5. 部分页面交互实现比较复杂, 花费太多时间6. 自测时间少