

表格 1

Bug类型				
bug类型	数量 (78)	bug类型细分	数量	
性能问题	10			
		数组越界	2	
		数据类型	1	
		逻辑问题	5	
		版本兼容	2	
		未知原因		
代码逻辑	10			
		逻辑错误	8	
		网络机制	2	
接口相关	9			
		接口问题	6	
		环境问题	1	
		请求参数问题	2	
完整性	17			
		考虑不全 (数据联动)	6	
		考虑不全 (网络差)	3	
		考虑不全 (多用户)	1	
		考虑不全 (版本兼容)	3	
		边界测试	4	
需求变更	13			
		需求文档没明确	6	
		需求文档变更	4	
		新增需求	3	
用户体验	15			
		交互处理	5	
		样式	9	
		兼容性	1	
其它	3			
		未知原因	0	
		数据调整	3	
外部系统	0			
			1	
组员日均bug产生率				
组员	有效工作日	IOS开发的bug总数	bug数/工作人日(生产率)	
曹梦林	26	22	0.85	
胡罗	26	30	1.15	
何镇威	26	26	1	
总日均bug产生率				
工作人日(总时间)	IOS开发的bug总数	bug数/工作人日		
78	78	1.0		
bug激活情况				
bugID	激活次数	类型	所属	
85737	1	客户端	胡罗	
85836	1	客户端	胡罗	
85853	1	mrobot	邓宇荣	
85904	1	客户端	胡罗	
85913	1	后端	罗泽武	
85935	1	客户端	胡罗	
85978	1	客户端	何镇威	
85988	1	客户端	胡罗	
85999	1	客户端	胡罗	

Bug类型				
86085	1	前端	李彦龙	
86124	1	客户端	曹梦林	
86158	1	客户端	胡罗	
86281	1	客户端	胡罗	
86310	1	后端	林凯燕	
86095	1	客户端	曹梦林	
各组员bug激活率				
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数		
曹梦林	2	0.09		
胡罗	8	0.26		
何镇威	1	0.03		
总激活率				
是否包括应用相关	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数	
是	118	15	0.13	
否	78	11	0.14	
曹梦林				
<p>1: 此次版本主要负责首页摩登猫、回复评论、消息推送的开发、快捷入口、tabbar、直播列表页的修改。总的来说,任务难度比较简单,新功能出现的bug比较少,这次bug主要集中在旧版的一些坑和一些UI问题。</p> <p>2: 这次bug比较少,主要是有足够的时间进行自测和集成测试,特别是在集成测试,测试出了好些bug,在以后的开发中还需要花更多的时间进行自测和集成,来降低bug率。</p>				
胡罗				
<p>此次版本主要负责模块,我的试用,系统消息,摩登小助教,活动专题,新增广告等。总体难度一般,进度正常。</p> <p>**主要技术点:**</p> <p>除我的消息模块外,其它模块都是正常的webview加载和普通UI表格视图。</p> <p>我的消息模块,图文混排富文本解析支持Eemoji显示,网址,电话,EMail等常用超链接,富文本高度计算,仿wechat自定义聊天键盘UI用户交互等。富文本的封装由于技术难度相对较高和时间关系,采用的是基于TextKit(iOS7后)的MLLabel,相对基于CoreText(iOS 6之前的)TTTAttributedLabel更符合技术发展及日后扩展使用,在此基础上自定义使用。</p> <p>**相关Bug原因分析:**</p> <p>相关模块并没有大的难以解决的bug,主要Bug集中的细节处理方面,如未提示或提示错误,魔方统计事件个别出错,单一页面含多个请求下拉刷新或点击刷新没有全部刷新。含tab页面空数据时点击tab按钮没有自动刷新等,部分文案错误及开发时未测出部分bug等,总体来说正常。</p> <p>针对以上bug对封装的工具类也做了些优化,网络请求错误常用提示统一在工具中做了提示处理,防止开发时不小心遗忘,多个tab页面不管网络或其它异常导致空数据的点击或切换时均自动刷新处理。</p>				
何镇威				
<p>## 总体 ##</p> <p>在这次版本中我主要负责试用模块的开发,包括试用列表、试用详情页、试用申请、试用报告编辑等功能。总的来说任务难度适中,工作量估算还算正确,时间刚好够用,总体任务质量有所提高。</p> <p>## 难点 ##</p> <p>本次任务相对的主要难点是试用报告编辑页,需要实现图文混排,文本高度计算,插入删除图片时文本的分割合并,报告的读取与提交等功能。其中图文混排功能参考的是汽车网资讯客户端中的论坛发帖功能,在UITableView中维护若干个文本、图片相间隔的元素实现的。在试用报告编辑页这部分中使用MVC模式,提高代码的可读性与可维护性。</p> <p>## Bug情况 ##</p> <p>得益于在这次版本中的个人自测、集成测试,在这个过程中发现了不少低级错误,有效降低了Bug率。不过在QA阶段还是被QA同事发现了一些本该可以避免的UI错误。有一些Bug则是对外部系统不了解,对业务流程不够熟悉导致的,例如试用模块中在申请试用成功后提交报告、审核不通过、申诉等一系列的业务流程。有一些Bug是由于需求不明确而导致的,例如试用报告中一开始的需求只是简单一句话:参考汽车网资讯客户端。</p> <p>## 最后 ##</p> <p>这次的版本Bug率有所降低,而且从这次的Bug情况来看,个人自测与集成测试起到了很大的作用,有效减少了Bug数量,但是仍然做得不足,在下次版本中需要重点执行这个环节。其次需求环节中有任何不明确的地方都要及时提出,并且后续也要和相关人员一起确认。</p>				