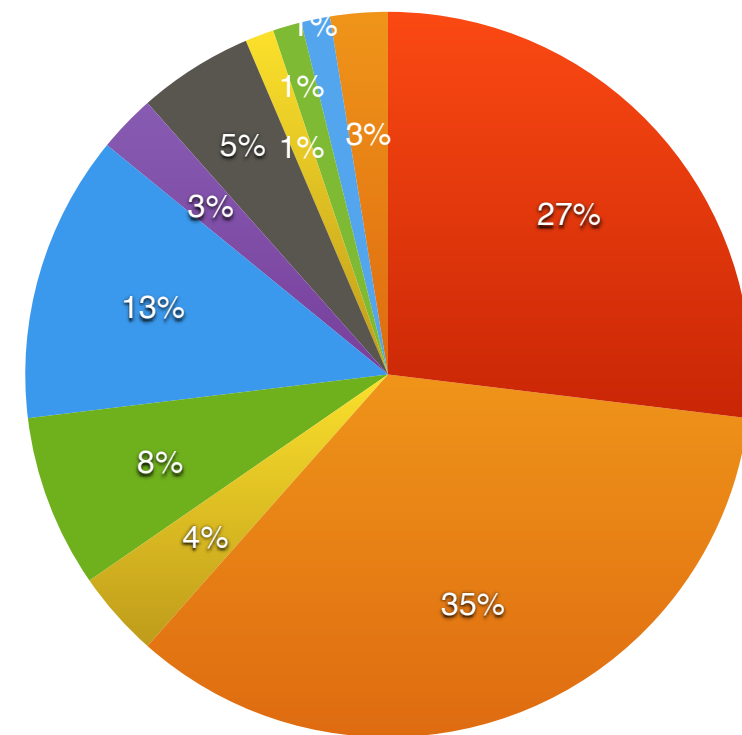


Bug类型

bug类型	数量 (78)	
样式文案	21	
代码逻辑	27	
RN部分	原生系统	3
	样式文案	6
	代码逻辑	10
mrobot&后端相关	接口逻辑	2
	后台数据相关	4
前端制作	0	
历史遗留问题	1	
需求变更	1	
外因引起	1	
不值得修复的	0	
暂不修复	0	
特意设计	2	

- 样式文案
- 代码逻辑
- RN部分-原生系统
- RN部分-样式文案
- RN部分-代码逻辑
- mrobot&后端相关-逻辑
- mrobot&后端相关-数据
- 前端制作
- 历史遗留问题
- 需求变更
- 外因引起
- 不值得修复的
- 暂不修复
- 特意设计



日均bug产生率

工作人日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
44	48	1.0909

个人bug产生率

开发	工作人日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
韩泳莹	22	32	1.4545
李冠淳	22	16	0.7272

激活率

是否包括应用相关的bug	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数
否	78	20	0.256

上线一周crash情况

日期	CRASH数	CRASH率

项目总结

韩泳莹	<p>项目总结：</p> <p>版本4.2.0虽然顺利地完成，但是在开发过程中遇到了很多的问题。</p> <p>首先，这是我第一次与RN开发的同事进行混编的合作，由于对RN部分的了解非常不深入，有很多问题，在开发之前并没有考虑到，结果在开发过程中或者是自测中，在配合RN开发并且联调的时候花费了很多的时间，导致app有很多小问题并没有自测修改。例如，有一些自定义的提示框的弹出，在开发的末期RN同事才提出有问题，需要原生的配合支持，然后中间又需要我这边中断测试，配合RN提供view的使用接口。而且，由于家居杂志的RN部分使用的是很早以前的RN版本，在现在这个时候也有很多欠缺还有调整，这部分的时候把自测的时间还有风险评估的时间都用去了，所以，这一次的开发的周期时间是有一点排得紧凑了。</p> <p>其次，家居杂志资讯部分的代码，参差不齐，有不少的代码都是用上之前的原版代码，由于自测时间有限，又鉴于这已经是旧版本的代码，应该不会有错误，但是，在这次测试中，还是发现了不少以前代码的错误。例如，积分部分，原版本有13项的添加积分的项目，现产品也无法完整的归纳出所有积分的规则，而且，在旧版本的代码中，积分的各项代码，都散落在N个地方，这样，就算只是添加减少几项积分，也是一件很难维护的事情，所以，之前评估了1天的时长，但是积分这一整块的代码必须推倒重做，不仅要把之前的删除，还要要产品将新的规则完善，这个开发时间也不只1天的时间了。</p> <p>所以，在这个版本的开发中，我觉得我作为负责人，把时间的评估以及工作的安排出现了错误，所以导致这个版本的QA出现了很多与需求不符的bug，这些都是由于缺少了检查的时间导致的，所以在以后的时间评估，需要完整地整个项目的代码情况才能再做评估，不然时间过于紧凑导致送测质量不佳。</p>
李冠淳	<p>项目总结：</p> <p>这版本刚过来家居杂志，很多东西都需要熟悉，导致出现了很多比较低级的错误，类似没有传递登录状态、接口字段名改了之后没有适配好相应页面等。这次分到我的需求虽然量不是特别多，相对而言是比较独立的模块，但是因为需要处理比较多页面iPhone X的问题，所以整体工作量还是不少。特别是一些遗留下来的iPhone X的适配bug，考虑到下版本整个app大改，Debug的时候需要考虑下版本重构的难度，部分位置只能采取暂时的处理待下版本重构的模式。希望下版本对项目能更加熟悉，更好的处理下版本app重构的需求。</p>