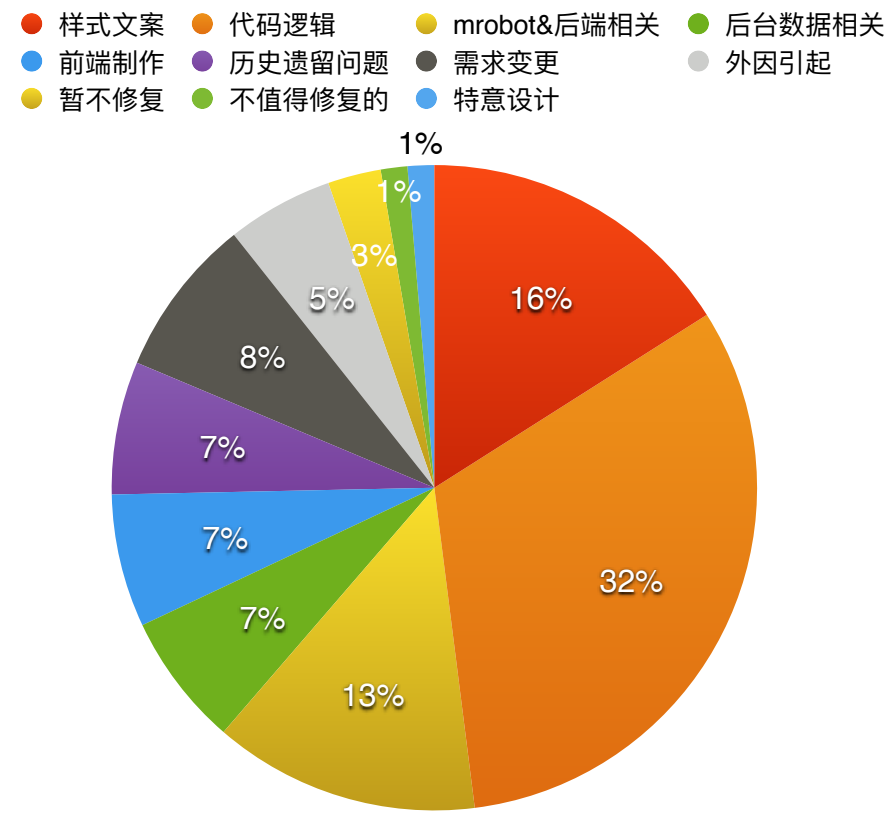


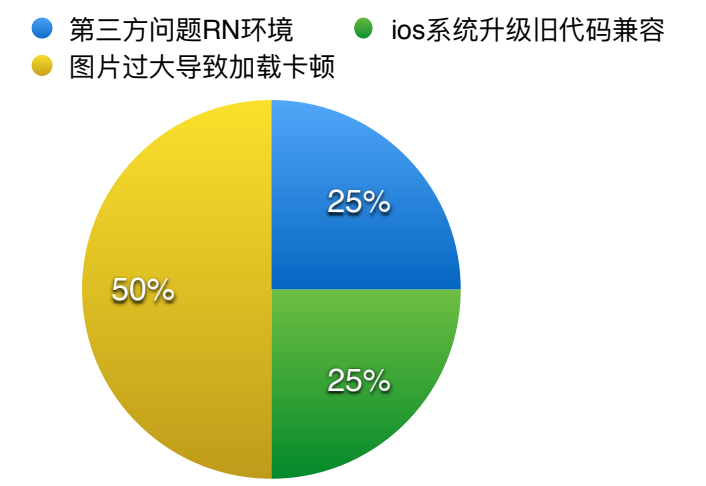
### Bug类型

bug类型	数量 (75)
样式文案	12
代码逻辑	24
mrobot&后端相关	10
后台数据相关	5
前端制作	5
历史遗留问题	5
需求变更	6
外因引起	4
暂不修复	2
不值得修复的	1
特意设计	1



### 【外因引起】类型细分

bug类型	数量
第三方问题RN环境	1
ios系统升级旧代码兼容	1
图片过大导致加载卡顿	2



### 日均bug产生率

工作人日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
33	41	1.2424

### 个人bug产生率

开发	工作人日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日
韩泳莹	23	34	1.4782
黄永坤	10	7	0.8

### 激活率

是否包括应用相关的bug	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数
否	0	0	0

### 上线一周crash情况

日期	CRASH数	CRASH率

### 项目总结

韩泳莹	家居杂志4.1.0版本顺利开发完成了，第一次做项目主导，收获了不少的经验。例如如何安排时间和写接口文档的时候应该考虑什么问题等等。在这个版本的开发，IOS客户端这边产生了51个bug，其中样式问题占了三分之一，证明在开发的过程中，对于样式的开发仍然不够仔细，还需要更加认真地去解决样式问题，多检测不同屏幕的样式效果。这次开发也做了iphoneX的屏幕适配，也顺利完成了。刚新手接了这个项目，在开发过程中被牵涉到产生的bug有不少，希望下个版本能够吸取教训，更加顺利地进行开发。
黄永坤	项目总结： 第一次参与 家居杂志项目的开发工作，对整个项目的业务、代码都不熟悉，在开发的过程中实现部分功能都是采用保守的策略，尽可能的用上已有的代码模块，QA测试结束后回顾一下bug的情况，发现结果还是不是很理想，如果测试能再仔细一些，质量会更好。