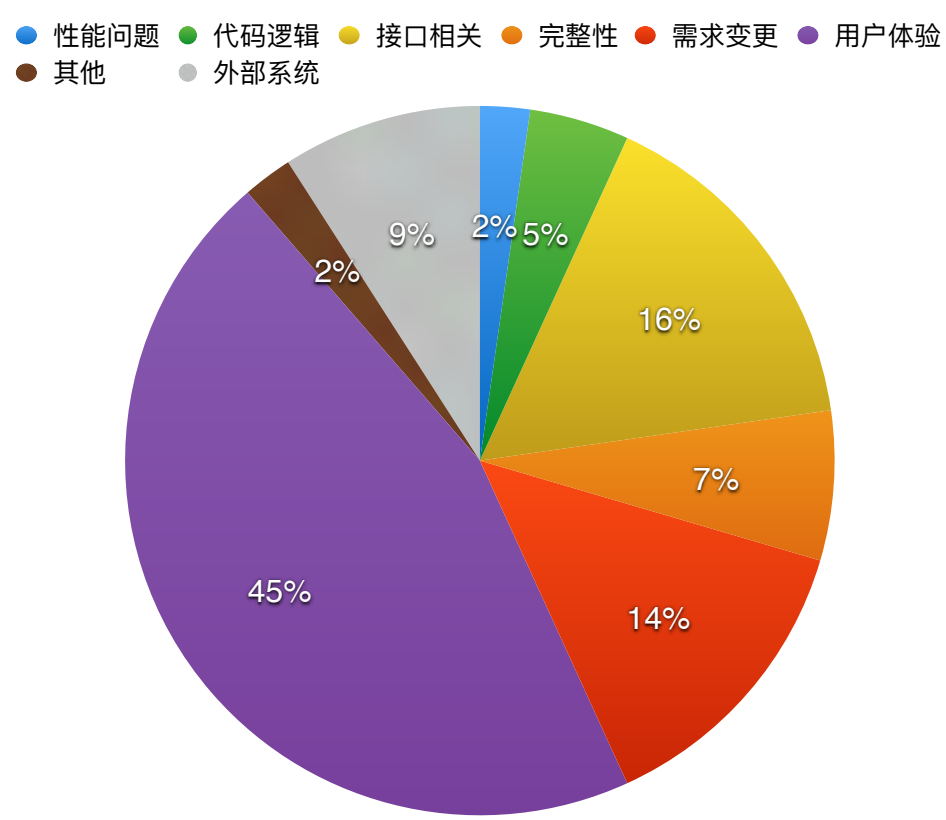


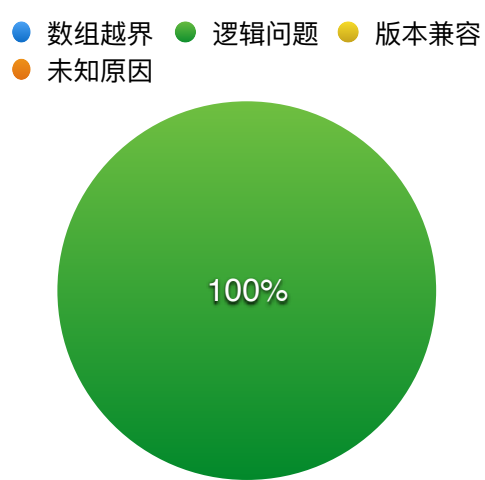
Bug类型

bug类型	数量 (44)	bug类型细分	数量
性能问题	1	数组越界	
		数据类型	
		逻辑问题	1
		版本兼容	
		未知原因	
代码逻辑	2	逻辑错误	2
		网络机制	
接口相关	7	接口问题	6
		环境问题	1
		请求参数问题	
完整性	3	考虑不全 (数据联动)	2
		考虑不全 (网络差)	1
		考虑不全 (多用户)	
		考虑不全 (版本兼容)	
需求变更	6	边界测试	
		需求文档没明确	6
		需求文档变更	
用户体验	20	新增需求	
		交互处理	12
		样式	7
		兼容性	1
其他	1	未知原因	
外部系统	4	数据调整	1



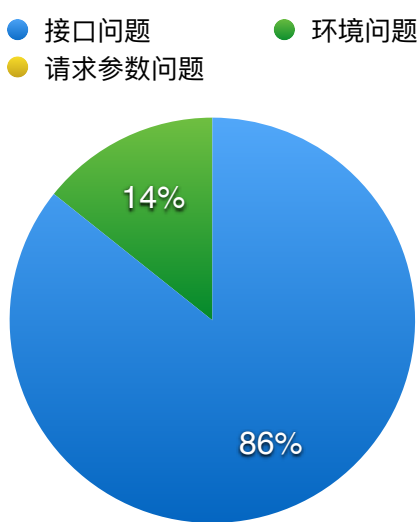
【性能问题】类型细分

bug类型	数量
数组越界	0
逻辑问题	1
版本兼容	0
未知原因	0



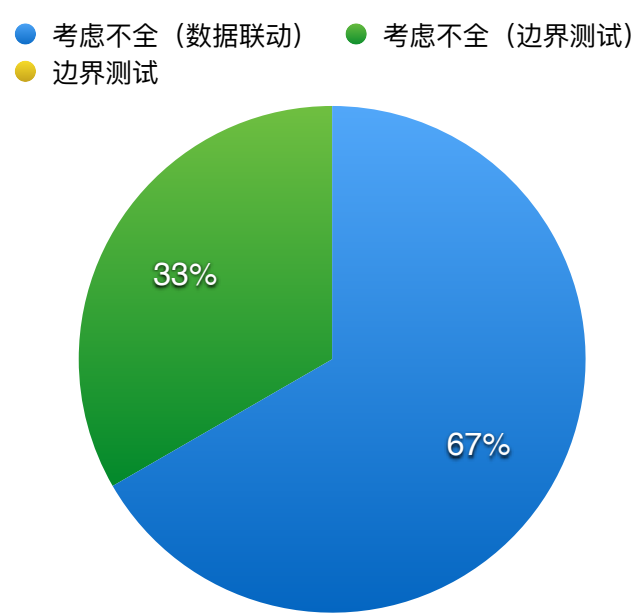
【接口相关】类型细分

bug类型	数量
接口问题	6
环境问题	1
请求参数问题	0



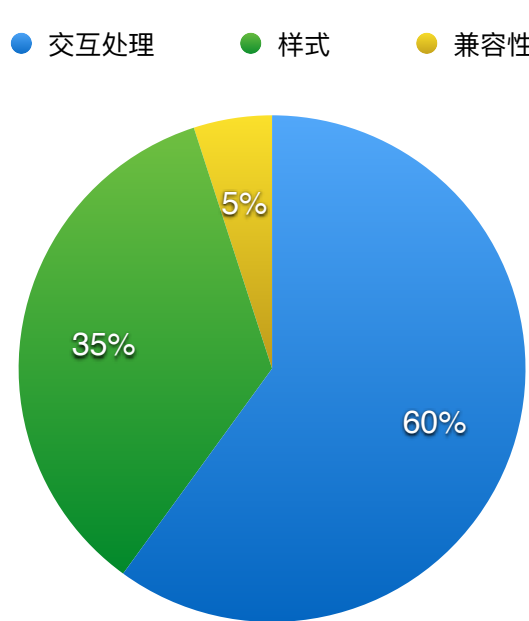
【完整性】类型细分

bug类型	数量
考虑不全 (数据联动)	2
考虑不全 (边界测试)	1
边界测试	0



【用户体验】类型细分

bug类型	数量
交互处理	12
样式	7
兼容性	1



组员日均bug产生率

组员	有效工作日 (天)	iOS开发的bug总数	bug数/工作日(产生率)
曾文杰	43	24	0.558

总日均bug产生率

工作日 (总时间)	iOS开发的bug总数 (有效bug)	bug数/工作日
43	24	0.558

Bug激活情况

bug激活数 (10)	BugID	类型	所属 (人)
2	86072	接口	曹钊源
1	86077	iOS	曾文杰
1	86165	iOS	曾文杰
1	86234	其它	
1	86250	接口	陈喆辉
1	86253	iOS	曾文杰
1	86470	iOS	曾文杰

各组员bug激活率

姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数
曾文杰	4	0.166

总激活率

是否包括应用相关的bug	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数
是	44	8	0.181
否	24	4	0.166

项目总结

曾文杰	<p>家居杂志iphoneV3.4.1, ipadV3.3.3, 在大家的共同努力下, 按时提交送审。总结这个版本, 做的好的地方主要体现在以下几个方面:</p> <ol style="list-style-type: none"> 需求前期, 对需求分析比较透彻, 做到了充分理解需求, 再进行开发的过程。 遇到问题时, 各个部门同事之间能够积极配合解决。 <p>在之后的版本开发中, 不断提升综合能力, 加强各个部门之间的合作。</p>
-----	--