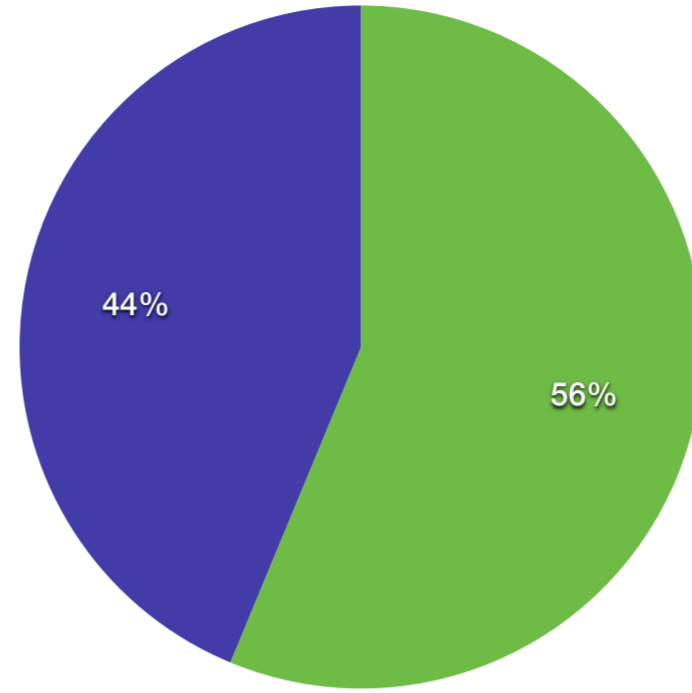


### BUG类型

| BUG类型 | 数量 | BUG类型细分    | 数量 |
|-------|----|------------|----|
| 性能问题  | -  | 数据越界       | -  |
|       |    | 数据类型       | -  |
|       |    | 逻辑问题       | -  |
|       |    | 版本兼容       | -  |
|       |    | 未知原因       | -  |
| 代码逻辑  | 9  | 逻辑错误       | 9  |
| 接口相关  | -  | 接口问题       | -  |
|       |    | 环境问题       | -  |
|       |    | 请求参数问题     | -  |
| 完整性   | -  | 考虑不全（数据联动） | -  |
|       |    | 考虑不全（网络差）  | -  |
|       |    | 考虑不全（多用户）  | -  |
|       |    | 考虑不全（版本兼容） | -  |
|       |    | 边界测试       | -  |
| 需求变更  | -  | 需求文档没明确    | -  |
|       |    | 需求变动       | -  |
| 用户体验  | 7  | 交互处理       | 1  |
|       |    | 样式         | 6  |
|       |    | 兼容性        | -  |
| 其他    | -  |            | -  |
| 外部系统  | -  |            | 9  |

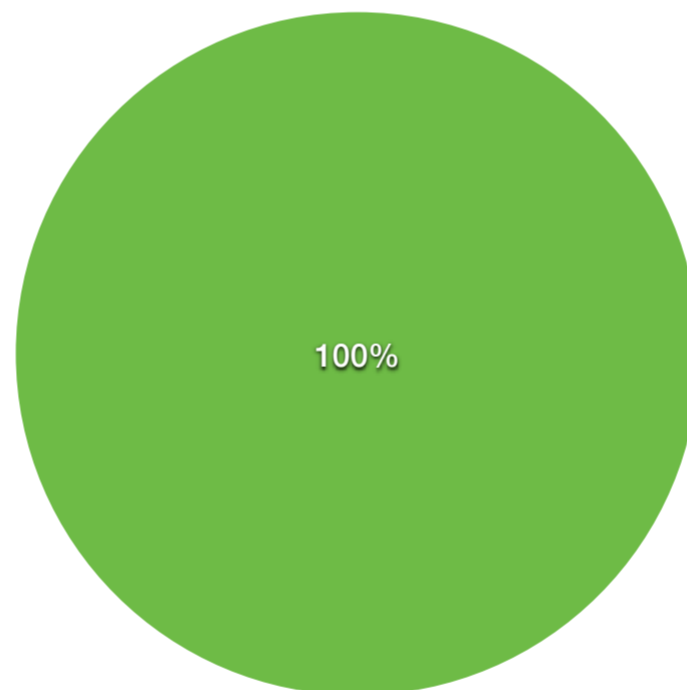
- 性能问题
- 代码逻辑
- 接口相关
- 完整性
- 需求变更
- 用户体验
- 其他
- 外部系统



### 【代码逻辑】类型细分

| BUG类型细分 | 数量 |
|---------|----|
| 逻辑错误    | 9  |
| 网络机制    | -  |

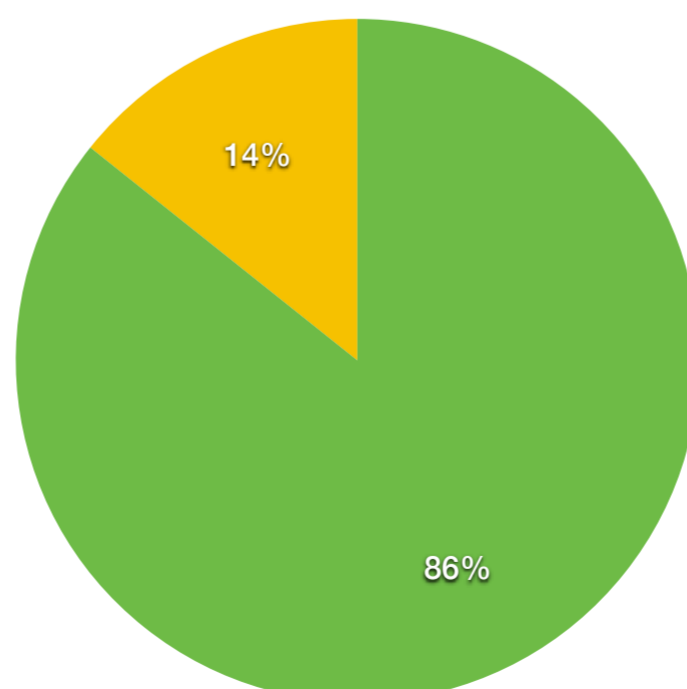
- 网络机制
- 逻辑错误



### 【用户体验】类型细分

| BUG类型细分 | 数量 |
|---------|----|
| 交互处理    | 1  |
| 样式      | 6  |
| 兼容性     | -  |

- 兼容性
- 样式
- 交互处理



日均bug产生率

| 姓名  | 有效工作日 | IOS 开发的BUG总数 | BUG数/工作人日          |
|-----|-------|--------------|--------------------|
| 潘思嘉 | 28.5  | 2            | 0.0701754385964911 |
| 任鹏  | 46    | 6            | 0.130434782608696  |
| 吴惠璇 | 23.5  | 8            | 0.340425531914894  |
| 总人日 | 1     | 0            | 0                  |

bug激活情况

| BUGID | 激活次数 | 类型     | 所属人 (以首个修复者为准) |
|-------|------|--------|----------------|
| 93376 | 1    | RN     | 潘思嘉            |
| 93391 | 1    | mrobot | 许文剑            |

激活率

| 姓名 | BUG激活数 | BUG总数 | 激活总次数/BUG总数 |
|----|--------|-------|-------------|
| 总体 | 2      | 25    | 0.08        |

上线一周crash情况

| 日期         | CRASH数 | CRASH率 |
|------------|--------|--------|
| 2017-06-14 | 3      | 0.0018 |
| 2017-06-15 | 0      | 0      |
| 2017-06-16 | 0      | 0      |
| 2017-06-17 | 0      | 0      |
| 2017-06-18 | 0      | 0      |
| 2017-06-19 | 0      | 0      |
| 2017-06-20 | 0      | 0      |

上线一周用户反馈及保障情况

| 日期         | 问题说明 | 结果 |
|------------|------|----|
| 2017-06-21 | 没有信息 |    |

项目总结

| 姓名  | 总结   |
|-----|--|
| 潘思嘉 | <p>我请假比较多，实际大部分的开发工作由吴惠璇和任鹏负责。我负责了其中“提交申请报告”部分，2个bug 的出现是自己考虑不全，测试不全导致，下次会写清楚测试用例，更好地覆盖测试范围。</p> <p>流程方面，虽然已经提前了QA 测试，但实际上推迟了一天送审，原因是部分bug 是到了用户测试的时候才发现，例如去重，点赞数据同步，图片变形等，这些问题都是因为检查不仔细导致的，例如没用使用正常和非正常的图片去测试，没有考虑到数据源缓存。</p> <p>项目最后几天出现新问题，指出现在的原生嵌入RN 开发缺乏一些基础功能，例如去重；缺少app 现有功能的支持，例如个人中心的清除缓存（因为这次改版没有涉及到清除缓存，所以测试的时候没有留意，而实际上原生和RN 是分开的，所以需要补充）。为此，下个原生嵌入RN 的项目应该留意原生成熟的技术方案，和整体关注全部功能，留意新功能和旧功能的关联性。</p> |

| 姓名  | 总结   |
|-----|--|
| 吴惠璇 | <p>家居杂志3.5.0版本加入reactnative开发，原生负责开发的部分不多，更多的是RN环境的配置，以及RN的联调。整个项目开发过程还算顺利，bug数不多，但是在送审前，QA才发现一些bug，导致送审比原计划晚一天。</p> <p>第一次嵌入RN，RN开发比原生快，体验比wap好，但是目前RN部分还有一些需要优化和处理的地方：</p> <p>(1) RN导致的crash信息暂时定位不到具体的代码行，据任鹏反馈可能需要加第三方组件；另外嵌入RN之后，crash情况有待观察。</p> <p>(2) 网络处理是RN独立写的一套，具体机制和使用情况还要经过观察；比较麻烦的是，如果后面RN开发https的部分，还要考虑网宿和ipv6的处理怎么加</p> <p>(3) 由于此次开发自测时间不足，还没有足够的时间观察和测试RN开发的部分，因此有一些隐藏的问题可能还没发现和解决：如列表页断网后恢复网络，就算下拉刷新，列表图片也无法加载出来的问题</p> <p>(4) RN开发界面很快，但是RN同事对app排查问题的流程还不够熟悉，而且RN开发越快，以后需要维护的部分越多，这个可能要考虑下。</p> <p>另外想吐槽一下这次项目的测试，前期测出来的bug很少，整体下来bug也不多，但是用户测试出来的bug相对较多，而且送审前还发现一些问题。</p> |
| 任鹏  | <p>在家居杂志3.5.0项目中，我主要负责试用RN技术实现终端页和列表页的开发，并配合原生实现RN与原生之间的通信和相互调用。</p> <p>需要检讨的地方是测试阶段没有发现的bug影响了按时送审，导致送审推迟了一天。以后会更加注意不明显的问题。</p> <p>因为是第一次把RN用在正式项目中，缺乏相关经验，所以提前规划并没有做到很好，导致有些问题是没有提前预测出来的。就送测情况而言，Bug虽然不多，但仍须密切关注上线后的Crash情况。</p> <p>RN一直存在Crash定位困难的情况，因此可能对修复Crash又提升了难度。RN实际的感受是开发速度比较快，同时在本次项目中暂时未发现有性能瓶颈。以后的开发可能需要使用继承的方式来进一步提高开发效率和可维护性。</p>  |