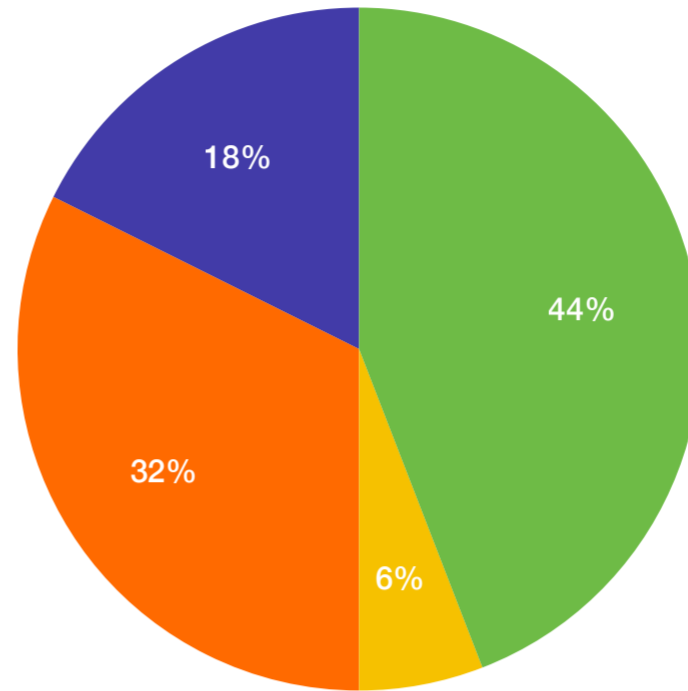


BUG类型 (潘思嘉+蔡国宇)

BUG类型	数量	BUG类型细分	数量
性能问题	-	数据越界	-
		数据类型	-
		逻辑问题	-
		版本兼容	-
		未知原因	-
代码逻辑	15	逻辑错误	15
接口相关	2	接口问题	1
		环境问题	-
		请求参数问题	1
完整性	11	考虑不全 (数据联动)	-
		考虑不全 (网络差)	-
		考虑不全 (多用户)	-
		考虑不全 (版本兼容)	-
		边界测试	-
		功能完整性	11
需求变更	-	需求文档没明确	-
		需求变动	-
用户体验	6	交互处理	-
		样式	6
		兼容性	-
其他	-	-	-
外部系统	-	-	-

- 性能问题
- 代码逻辑
- 接口相关
- 完整性
- 需求变更
- 用户体验
- 其他
- 外部系统



日均bug产生率

姓名	有效工作日	RN开发的BUG总数	BUG数/工作人日
潘思嘉	17	23	1.35294117647059
蔡国宇	10	11	1.1

bug激活情况

BUGID	激活次数	类型	所属人 (以首个修复者为准)
105230,105358,105233,105237,105238,105286,105346,105348,105366	9	RN	潘思嘉
105345	1	RN	蔡国宇

激活率

姓名	BUG激活数	BUG总数	激活总次数/BUG总数
总体	10	34	0.294117647058824

项目总结

姓名	总结
潘思嘉	<p>bug 不少, 主要原因是评估的时候, 低估了工作量, 导致开发时间不足, 产生bug。</p> <p>1 没有林俊炳参与, 家居杂志的m 代码功能又比较老旧, 导致需要花时间重新熟悉和处理一些基础功能 改进=> 对于不熟悉的项目, 评估工作需要包含基础功能的评估, 例如这次家居杂志的路由功能, 原生接口的缺失, m 版本的限制</p> <p>2 没有写测试用例就开始开发, 低估了多个页面数据同步的工作量, 我负责的信息列表页包含了非常多的界面的输入和输出 改进=> 写测试用例和伪代码明确功能点</p> <p>3 选择城市的功能试了多个第三方的工具才实现出来 改进=> 不明确的功能点, 评估预多点时间</p> <p>4 对android 和ios 的定位操作流程不熟悉, 开发后期通过同事提醒才补充</p>

姓名	总结
蔡国宇	从其他项目复制代码过来后，没有重新在每个平台测试。文档没有仔细看，都是疏忽导致的bug，下次改进。