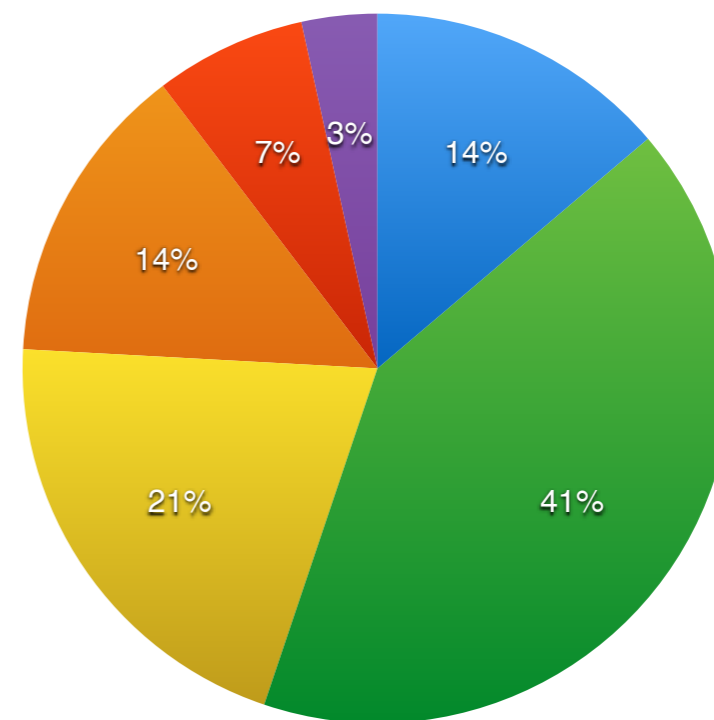


Bug类型

bug类型	数量 (29)	bug类型细分	数量
性能问题	4	数组越界	2
		数据类型	1
		版本兼容	1
代码逻辑	12	逻辑错误	16
		完整性	6
完整性	6	考虑不全 (数据联动)	5
		边界测试	1
需求变更	4	新增需求	2
		需求没说明	2
用户体验	2	交互处理	2
外部系统	1		

● 性能问题 ● 代码逻辑 ● 完整性 ● 需求变更 ● 用户体验 ● 外部系统



日均bug产生率

组员	有效工作人日 (天)	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日(产生率)
黄敏锋	10	6	0.6
黄永坤	10	18	1.8
总计	20	24	1.2

项目总结

黄敏锋	<p>据产品说这是学车宝典最后一个版本，为了把这个版本做好，不留下手尾，开发前做了比较详细的架构设计和流程分析。测试期间也就每天产生一个到两个bug。</p> <p>但是，在送审前夕，产品三次增加需求，一次是更换视频，一次是删除报名tab，一次是修改引导图，导致项目推迟了送审，又由于是安卓主导的项目，安卓同事很快答应了新增的需求，我再说不能实现怕说不过去，所以就是这个情况。目前已顺利送审。</p>
黄永坤	<p>在学车宝典2.9版本的开发过程中，有以下需要改善的地方：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1、需求分析做得不够好，在没有非常透彻地明白数据库中各个表的关系的情况下，向好多关联表也新增字段，增加了开发的复杂度；除此之外，开发前没能够弄清楚各个表之间更新数据的前后关系，导致有些表的数据没能更新，这是因为这些表需要依赖其他的表，如果在更新这些表的时候，关系表还没有更新，在关系表找不到与之对应的记录，导致了更新失败。 2、修复bug后，没能够非常严谨地做测试，导致bug修复的不彻底，甚至会引发新的bug。