

快乐妈咪iPhone_3.3.4项目总结

Bug类型				<ul style="list-style-type: none"> ● 性能问题 ● 完整性 ● 其它 	<ul style="list-style-type: none"> ● 代码逻辑 ● 需求变更 ● 外部系统 	<ul style="list-style-type: none"> ● 接口相关 ● 用户体验
bug类型	数量 (6)	bug类型细分	数量			
性能问题		数组越界				
		数据类型				
		逻辑问题				
		版本兼容				
		未知原因				
代码逻辑	1	逻辑错误	1			
		网络机制				
接口相关		接口问题				
		环境问题				
		请求参数问题				
完整性		考虑不全 (数据联动)				
		考虑不全 (网络差)				
		考虑不全 (多用户)				
		考虑不全 (版本兼容)				
		边界测试				
需求变更	2	需求文档没明确				
		需求文档变更	1			
		新增需求	1			
用户体验	1	交互处理	1			
		样式				
		兼容性				
其它	1	未知原因	1			
		数据调整				
外部系统						
历史遗留	1					
组员日均bug产生率						
组员	有效工作日	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日(生产率)			
胡志祥	20	6	0.30			
总日均bug产生率						
工作人日(总时间)	iOS开发的bug总数	bug数/工作人日				
20	6	0.30				
bug激活情况						
bugID	激活次数	类型	所属			
各组员bug激活率						
姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数				

Bug类型								
胡志祥	0	0.00						
是否包括应用相关	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总灵敏					
是								
否								
上线7天crash率								
时间	错误个数	crash率						
3/13	2	0.0023						
3/12	4	0.0013						
3/11	6	0.0025						
3/10	1	0.0009						
3/9	0	0						
3/8	0	0						
3/7	0	0						
项目总结								
胡志祥	多点时间给项目开发是多么好的一件事情							