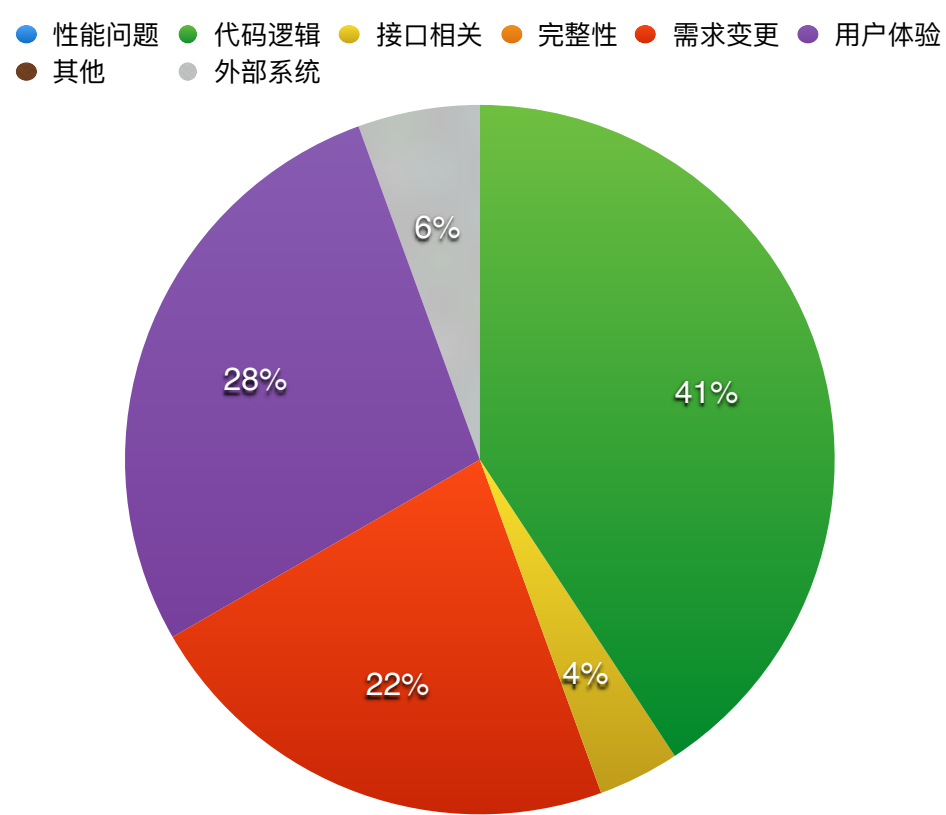


### Bug类型

bug类型	数量 (54)	bug类型细分	数量
性能问题	0	数组越界	0
		数据类型	0
		逻辑问题	0
		版本兼容	0
		未知原因	0
代码逻辑	22	逻辑错误	22
		网络机制	0
接口相关	2	接口问题	2
		环境问题	0
		请求参数问题	0
完整性	0	考虑不全 (数据联动)	0
		考虑不全 (网络差)	0
		考虑不全 (多用户)	0
		考虑不全 (版本兼容)	0
		边界测试	0
需求变更	12	需求文档不明确	7
		需求文档变更	2
		新增需求	3
用户体验	15	交互处理	12
		样式	3
		兼容性	0
其他	0	未知原因	0
		数据调整	0
外部系统	3		



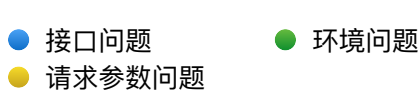
#### 【性能问题】类型细分

bug类型	数量
数组越界	0
逻辑问题	0
版本兼容	0
未知原因	0



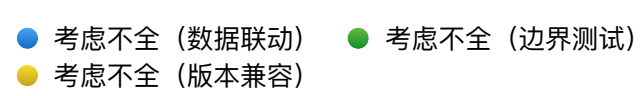
#### 【接口相关】类型细分

bug类型	数量
接口问题	2
环境问题	0
请求参数问题	0



#### 【完整性】类型细分

bug类型	数量
考虑不全 (数据联动)	0
考虑不全 (边界测试)	0
考虑不全 (版本兼容)	0



#### 【用户体验】类型细分

bug类型	数量
交互处理	12
样式	3
兼容性	0



#### 组员日均bug产生率

组员	有效工作日 (天)	iOS开发的bug总数	bug数/工作日(产生率)
曾文杰	23	16	0.695
朱锋华	23	22	0.956

#### 总日均bug产生率

工作日 (总时间)	iOS开发的bug总数 (有效bug)	bug数/工作日
46	38	0.826

#### Bug激活情况

bug激活数 (10)	BugID	类型	所属 (人)
2	62164		曾文杰
1	62260		曾文杰
1	62312		朱锋华
2	62369		朱锋华
1	62387		朱锋华
1	62462		曾文杰
1	62481		曾文杰
1	62636		朱锋华

#### 各组员bug激活率

姓名	bug激活数	bug激活数/修复bug总数
曾文杰	5	0.178
朱锋华	5	0.185

#### 总激活率

是否包括应用相关的bug	bug总数	激活总次数	激活总次数/bug总数
是	47	19	0.4
否	38	17	0.44

### 项目总结

曾文杰	<p>亲子宝典2.8.0版本, 总体开发符合开发计划, 按时按质提交送审, 项目总体情况如下:</p> <p>2.8.0版本主要功能点是他人首页, 金币系统, 个人中心等, 在开发过程中做得较好的地方是, 集成测试做得较充分, 进行了两轮回归测试, 整体质量把控较好。 不足的地方主要体现在细节方面的把控上, 有些细节容易忽略, 例如UI细节, 需求点细节, 这些都是容易产生bug的地方, 在以后开发过程中要多加留意。</p>
朱锋华	<p>经过1个月的时间终于完成了亲子宝典V2.8.0版本的开发与测试, 项目过程中也发现了一些问题:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.在项目开发和单元自测当中还存在着一些细节上还是没有做得很好, 如UI上的一些小细节和多版本的兼容性等, 从而导致了在QA阶段产生了一些不必要UI方面的BUG;</li> <li>2.在bug的修复当中涉及到时间的bug, 要通过多次更改设备的时间来调试, 减少因调试不全而重新导致了bug重新激活;</li> <li>4.项目开发过程中的自身经验还需再提升加强。</li> </ol>